

Håndbok for installasjon, konfigurasjon og idriftsetting

Presentasjonssystemet AutoMaster V



COPYRIGHT ©

Denne publikasjonen eller deler av den må ikke reproduseres i noen form, med noen metode eller for noe formål.

Autronica Fire and Security AS og dets datterselskaper tar intet ansvar for eventuelle feil som kan forekomme i publikasjonen eller for skader som kan oppstå som følge av informasjonen i den. Ingen opplysning i denne publikasjonen må anses som noen garanti utstedt av Autronica Fire and Security AS. Informasjonen i denne publikasjonen kan oppdateres uten varsel.

Produktnavn som nevnes i publikasjonen, kan være varemerker. De brukes bare av hensyn til identifisering.



Innhold

1. Om denne håndboken	1
1.1 Leseren.....	1
1.2 Referansedokumentasjon	1
2. Installere Linux	2
2.1 Krav-	2
2.2 Installasjon	3
3. Systeminnstillinger.....	9
3.1 Endre skjermopløsning.....	10
3.2 Bytte nettverkskonfigurasjon	11
3.3 Konfigurere klokkesynkronisering	13
3.4 Legge til skriver	14
3.5 Endre region og språk.....	17
3.6 Strøm.....	18
3.7 Personvern	18
4. Installere AutoMaster V	20
4.1 Innledning	20
4.2 Installasjon/oppgradering	20
4.3 Installere AutoMaster V på kundetilpasset maskinvare	21
4.4 Enkel oppgraderingsprosedyre	21
5. Forberedelser før konfigurasjon.....	27
5.1 AutoCAD-tegninger	27
5.1.1 Forberedelser.....	27
5.1.2 Forholdet mellom et symbol (en blokk) i AutoCAD og en enhet i konfigurasjonsfilene	28
5.1.3 Eksempel	28
5.2 Konfigurasjonsfiler (AutoSafe og Autoprime).....	29
6. Oversikt over filhåndtering	30
7. Starte AutoMaster V for første gang	31
7.1 Innlogging	31
7.2 Laste opp konfigurasjonsfiler	32
7.3 Registrere AutoMaster V-lisensen	33
7.4 Kopiere AutoSafe-konfigurasjonsfiler til AutoMaster- diskkatalogen	34
7.5 Kopiere AutoCAD-tegninger til AutoMaster-diskkatalogen	34
7.6 Systemtilpassede filer (Excel-filer)	35
7.6.1 Innledning.....	35
7.6.2 Vise systemtilpassede filer	36
7.6.3 Endre og laste opp systemtilpassede filer	36

8. Konfigurere klientroller	37
8.1 Klientrolle	37
8.2 Legge til en klientrolle.....	38
8.3 Velge en klientrolle	39
8.4 Slette en klientrolle	39
8.5 Konfigurere brukergrensesnittet til en klientrolle	40
8.6 Legge til knapper i hovedvisningen	41
8.7 Legge til knapper for statusvisninger	42
8.8 Slette knapper for statusvisninger	43
9. Importere konfigurasjonsfiler	44
9.1 Filplassering / katalog.....	44
9.2 Importere AutoSafe-konfigurasjonsfiler.....	44
11. Konfigurere Autoprime-kommunikasjon	48
12. Prefikser for systemnavn	51
12.1 Scenariobeskrivelse – flere systemer tilkoblet	51
12.2 Prefikser for systemnavn.....	52
12.3 Legge til prefikser for systemnavn	52
12.4 Endre systemnavnprefikset.....	54
13. Konfigurere Gessler-kommunikasjon	55
13.1 Legge til et nytt Gessler-system.....	55
13.2 Etikett navn i Gessler-systemet.....	57
13.3 Legge til et navn for en enhet i AutoMaster	57
13.4 Definere lystype.....	58
14. Konfigurere GA-planen.....	59
14.1 Legge til navigasjonselementer.....	59
14.1.1 Legge til Navigasjonselementgruppen	59
14.1.2 Navigasjonselementer	60
14.1.3 Flytte, endre størrelse på og slette en navigasjonselementgruppe	60
14.1.4 Legge til navigasjonselementer	61
14.1.5 Skjule navigasjonselementer	61
14.1.6 Utvide navigasjonselementer	62
14.1.7 Slette et navigasjonselement	62
14.1.8 Lagre konfigurasjonen	62
14.2 Oversikt over «Konfigurer GA-plan»	63
14.3 Bygninger	64
14.3.1 Legge til bygninger.....	64
14.3.2 Velge en bygning	64
14.4 Etasjer	65
14.4.1 Legge til etasjer.....	65
14.4.2 Velge etasje	65
14.5 Lag.....	66
14.5.1 Legge til AutoMaster-lag i en etasje	66
14.5.2 Utvide og skjule et AutoMaster-lag	67
14.5.3 Vise AutoMaster-lag – et valgt lag eller alle lagene slått sammen til ett.....	68

14.6	Legge til område.....	69
14.7	Vinduet Ressurser	71
14.7.1	Ressurser – tegninger.....	71
14.7.2	Ressurser – objekter	71
14.7.3	Ressurssymboler	72
14.7.4	Ressurser – konfigurasjonsobjekter.....	72
14.7.5	Annet.....	73
14.8	Legge til AutoCAD-tegninger i et AutoMaster-lag.....	74
14.8.1	Legge til et enkelt lag av en AutoCAD-tegning i et AutoMaster-lag.....	74
14.8.2	Legge til flere lag eller alle lag av AutoCAD-tegninger i et AutoMaster-lag.....	75
14.9	Legge til objekter i et AutoMaster-lag	77

1. Om denne håndboken

Denne håndboken inneholder informasjon om hvordan du kan konfigurere, installere og sette i drift presentasjonssystemet AutoMaster V – Onshore Edition.

1.1 Leseren

Håndboken er ment å brukes av teknikere som konfigurerer, installerer og setter i drift AutoMaster V.

1.2 Referansedokumentasjon

Dokumentasjonen består av følgende dokumenter:

Dokumentnavn	Artikkelnummer	Filnavn
Beskrivelse av systemet	116-AMASTERV-SYSTEM/XGB	amastervsystem_xgb
Håndbok for installasjon, konfigurasjon og idriftsetting	116-AMASTERV-INSTCONFCOM/IGB	amastervinstconfcom_igb
Operatørhåndbok	116-AMASTERV-OPERATE/FGB	amastervoperate_fgb
Bruerveiledning	116-AMASTERV-USERGUIDE/LGB	amastervuserguide_lgb

2. Installere Linux

2.1 Krav

AutroMaster krever Ubuntu GNOME 16.04.5 LTS, 64 biter. Autronica Fire and Security har utarbeidet en versjon av operativsystemet Linux som er kompatibel med AutroMaster V.

Den nedlastede Linux-versjonen er en ISO-fil og må leveres av Autronica Fire and Security, da standard Ubuntu Linux-bilde ikke inneholder de ekstra programvarepakken som kreves av AutroMaster V.

En oppstartbar minnepinne må opprettes fra ISO-filen. Det finnes mange verktøy som kan brukes til å generere oppstartbare minnepinner fra ISO-filer. UNetbootin er et eksempel på et slikt verktøy, og den første skjermdumpen som vises i neste kapittel er fra en installasjon der en USB-minnepinne opprettes med UNetbootin.

Vær oppmerksom på at skjermdumpene som vises i de neste kapitlene kommer fra en installasjon som bruker en helt ren harddisk.

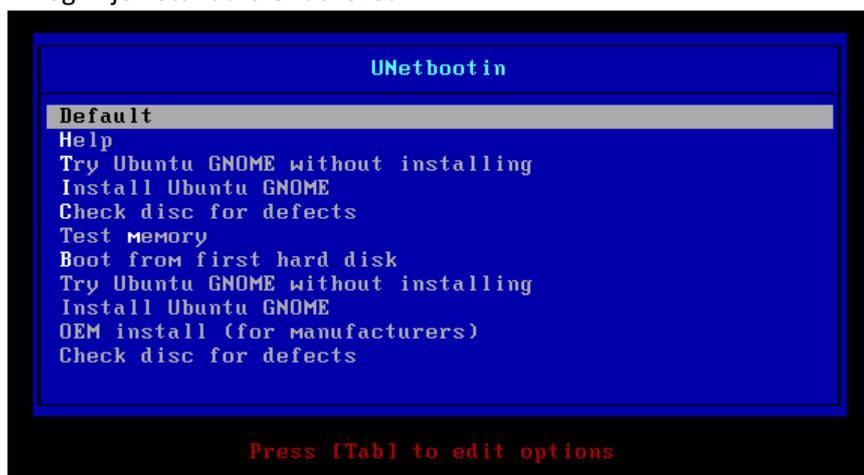
Beskrivelsen og skjermdumpene i neste kapittel er basert på følgende:

- Linux-versjonen leveres av Autronica Fire and Security
- Det brukes en oppstartbar minnepinne som opprettes via UNetbootin
- Linux installeres på en helt ren harddisk
- Datamaskinoppstart i Legacy-modus, IKKE UEFI-modus

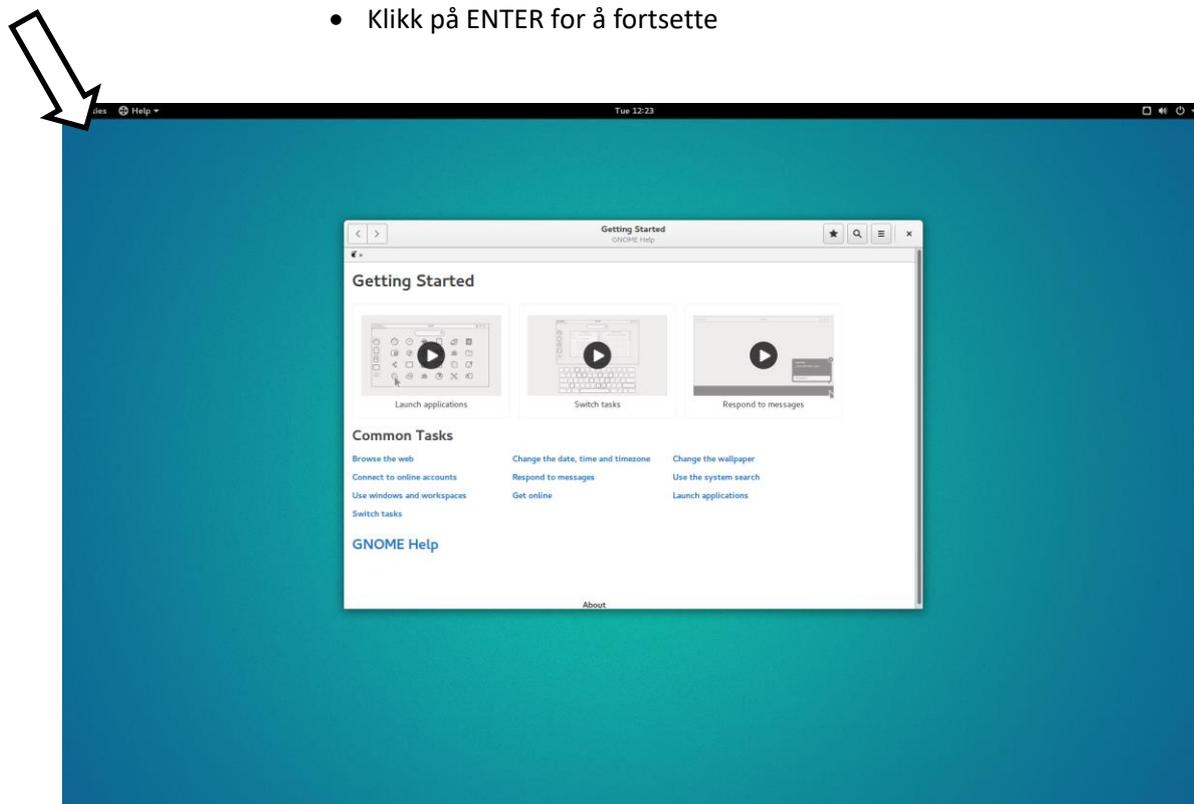
2.2 Installasjon

- Sett inn installasjonsmediet i datamaskinen og slå på maskinen
- Hvis installasjonsprosedyren ikke startes, må du sjekke datamaskinens BIOS-innstillinger for å være sikker på at installasjonsmediet som inneholder Linux, er den første enheten på oppstartslisten

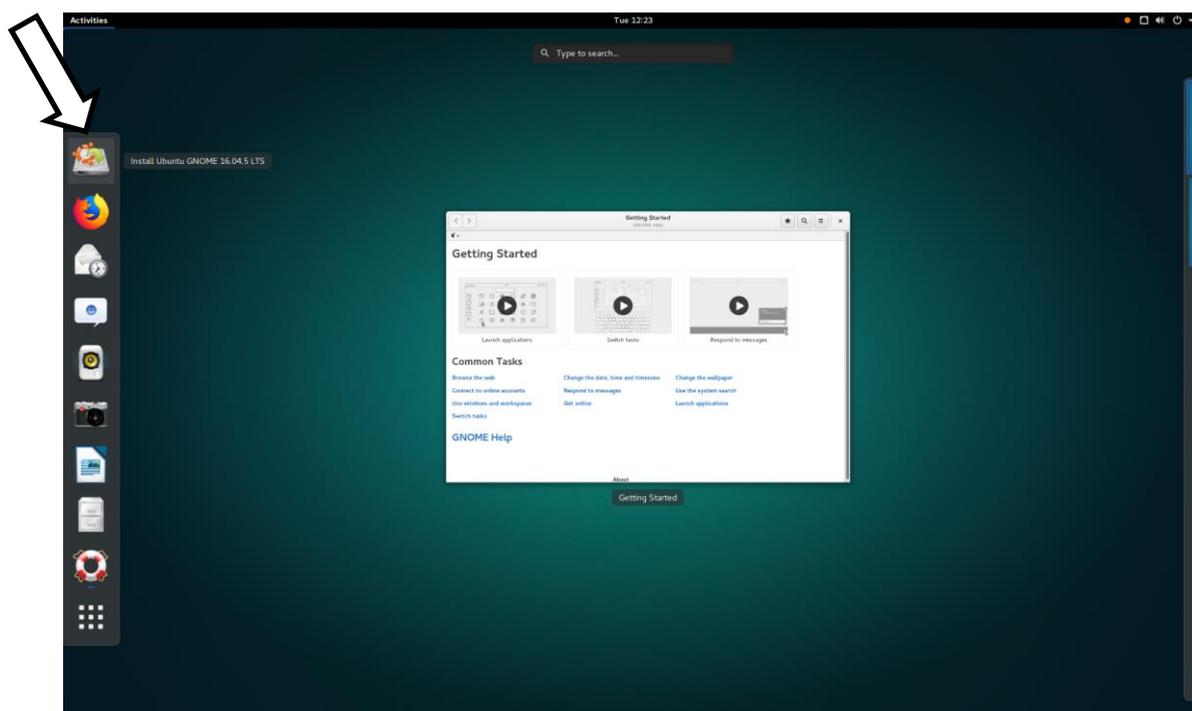
I oppstartens første fase blir skjermen svart og viser Ubuntu GNOME, og linjen Standard er uthevet.



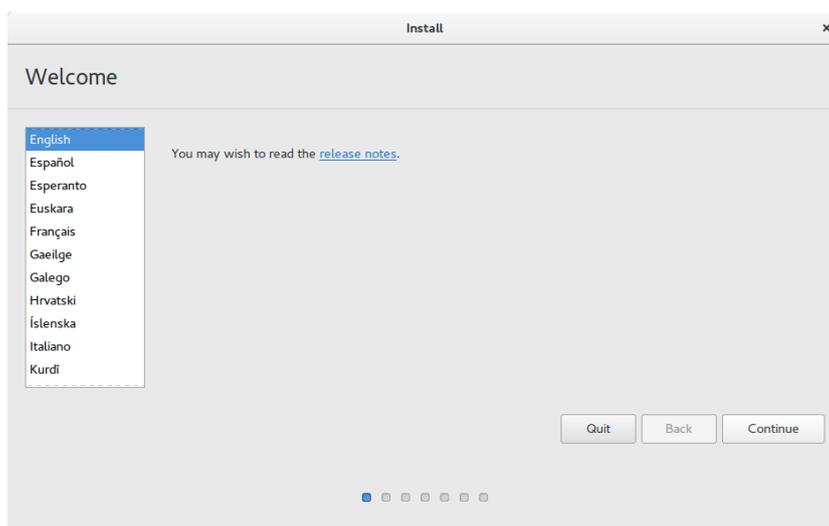
- Klikk på ENTER for å fortsette



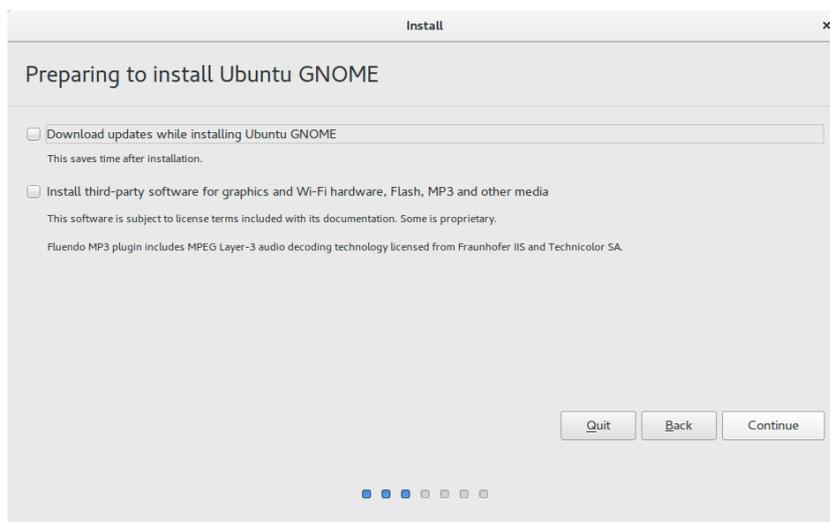
- Etter oppstart klikker du på Aktiviteter øverst i venstre hjørne (se pil)



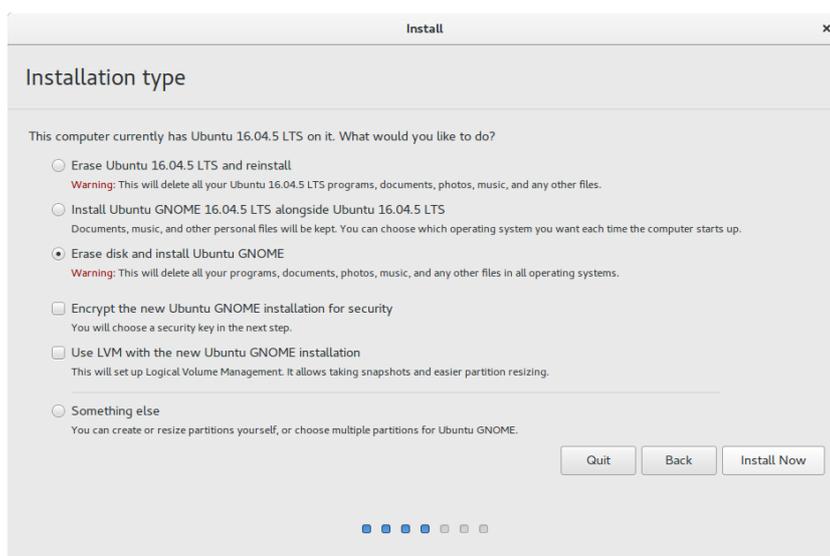
- Klikk på «Installer Ubuntu GNOME 16.04.5 LTS» (vertikal menylinje til venstre, se pil)



- Velg ønsket språk (engelsk i dette eksempelet), og klikk deretter på Fortsett



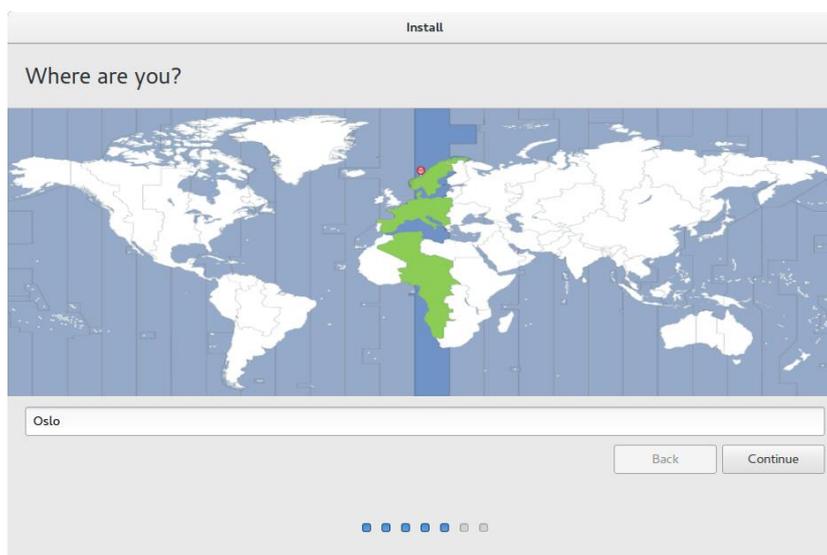
- Kontroller at begge avmerkingsbokser IKKE er valgt, og klikk deretter på Fortsett



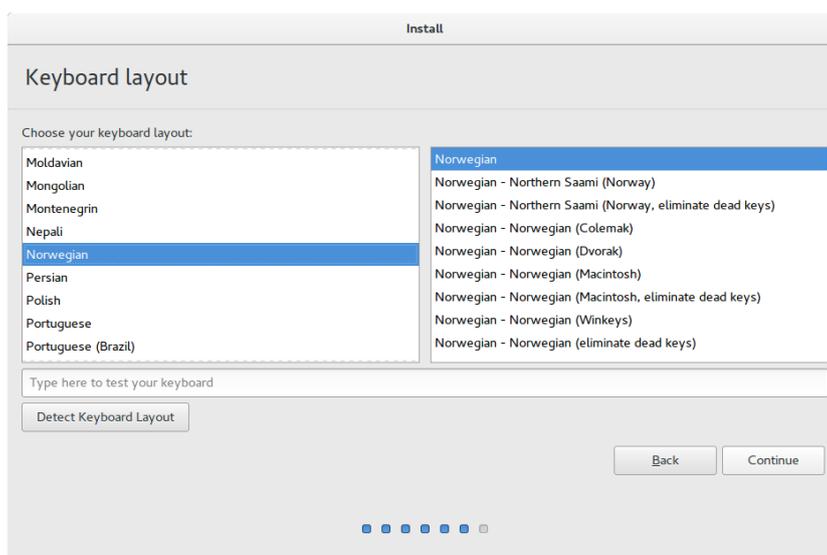
- Som installasjonstype skal du velge Slett disk og installer Ubuntu GNOME, og deretter klikke på Installer nå (skjermdumpen som vises ovenfor kan variere fra system til system)



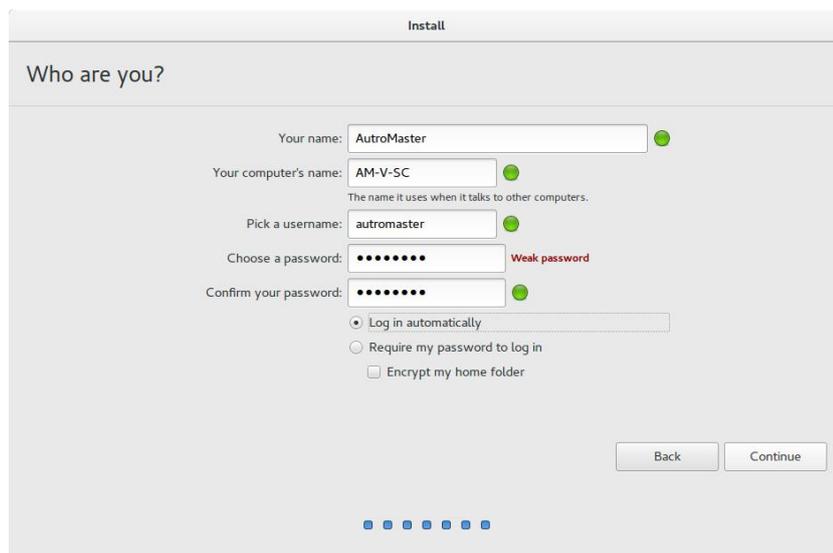
- Kontroller at endringene som skal skrives til diskene er korrekte, og klikk deretter på Fortsett



- Velg riktig tidssone og klikk på Fortsett



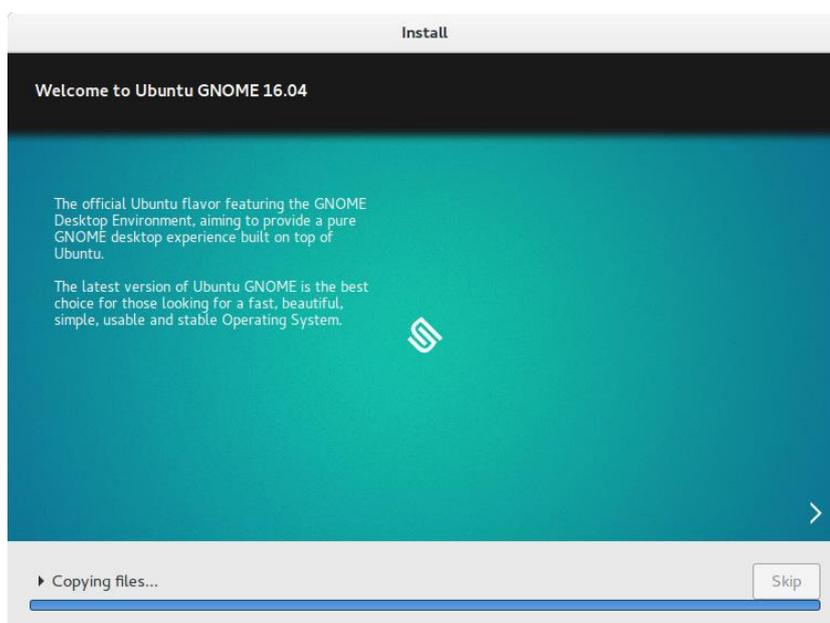
- Velg tastaturoppsett og klikk på Fortsett



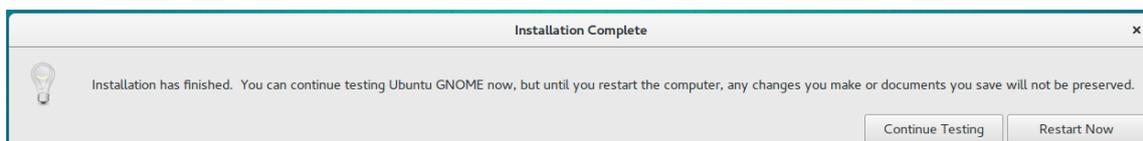
- Som bruker(konto)informasjon skal du angi følgende:

		Eksempel
Navn	Fritt valgt navn på brukerkontoen	AutroMaster
Datamaskinens navn	Datamaskinens vertsnavn, som må være unikt for alle datamaskiner som er installert i samme nettverk.	am-server1, am-client2.
Brukernavn	Brukernavnet som brukes til innlogging.	AutroMaster
Passord	Passord for kontoen. (Bruk det samme passordet til all installasjon.)	
Innlogging	Innlogging med passord, eller automatisk innlogging	Velg Automatisk innlogging

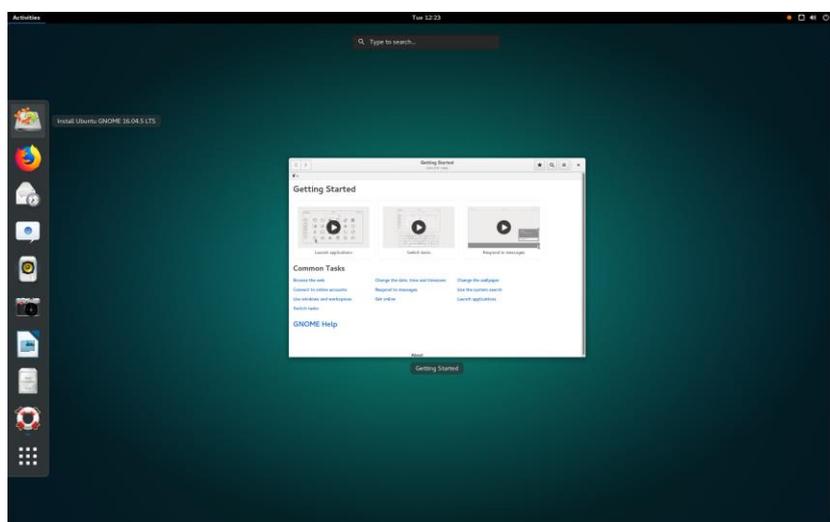
- Når all informasjon er angitt, klikk på Fortsett



Installasjon pågår. Vent til installasjonen er fullført.



- Når installasjonen er fullført, skal du velge Start på nytt nå for å starte datamaskinen på nytt



Etter oppstart ser skjermen ut som på bildet ovenfor.

- Lukk vinduet

3. Systeminnstillinger



- Klikk på menyen Aktiviteter for å få tilgang til de tilgjengelige programmene, og klikk deretter på ikonet Vis programmer  (se pil nederst i venstre hjørne)



- Klikk på Innstillinger-ikonet for å konfigurere operativsystemet

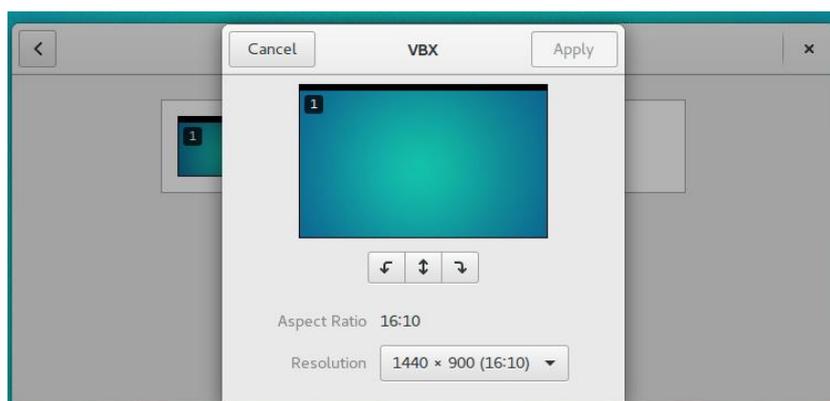
Programmene i vinduet Alle innstillinger er selvforklarende, de vanligste blir beskrevet her.

3.1 Endre skjermopløsning



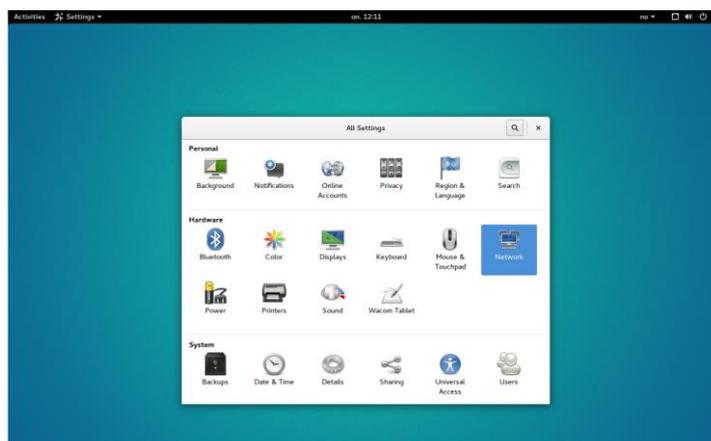
Skjerm-ikonet finner du i vinduet Alle innstillinger.

- Klikk på Skjermer



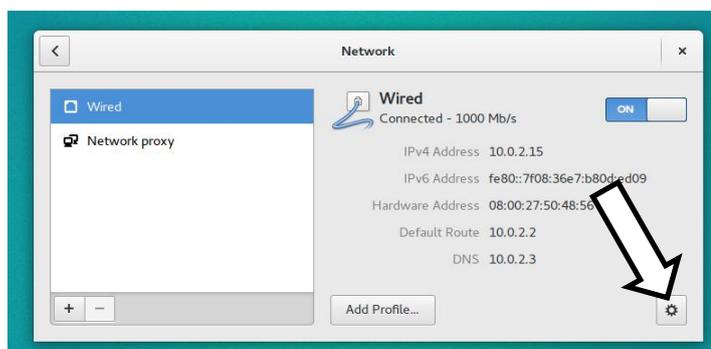
- Velg den nye skjermopløsningen (i dette eksempelet 1440 x 900)
- Klikk på Bruk for å godta
- Klikk på pilen øverst i venstre hjørne for å gå tilbake til vinduet Alle innstillinger

3.2 Bytte nettverkskonfigurasjon

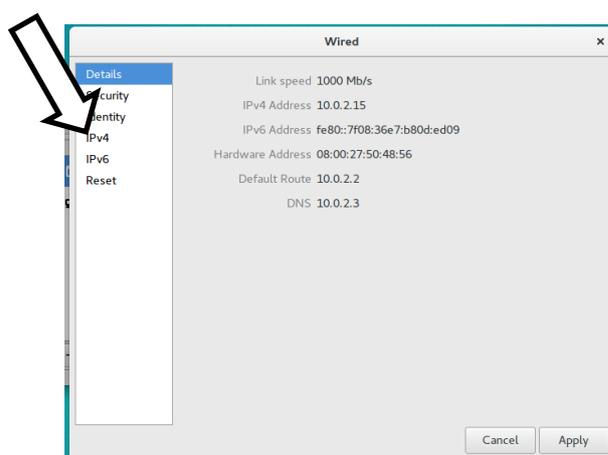


Nettverksikonet finner du i vinduet Alle innstillinger.

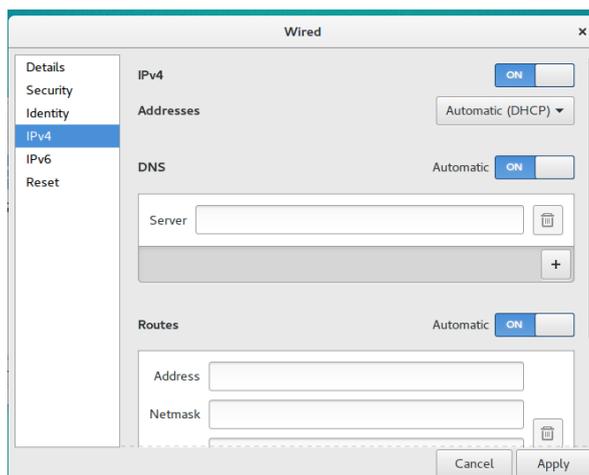
- Klikk på Nettverk



- Velg Kablet
- Klikk på Verktøy-knappen nederst til høyre  (se pil)

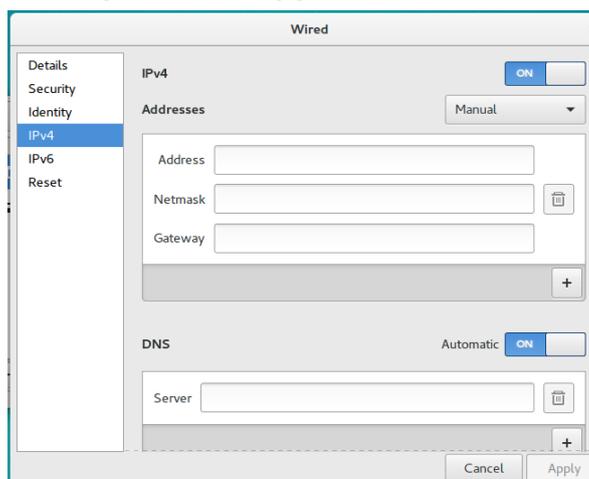


- Velg IPv4 i ruten til venstre



Standardinnstillingen er automatisk IP-adressering (DHCP). En automatisk-dynamisk IP-adresse mottas automatisk fra DHCP-serveren. De neste handlingene avhenger av om du vil bruke automatisk eller manuell IP-adressering.

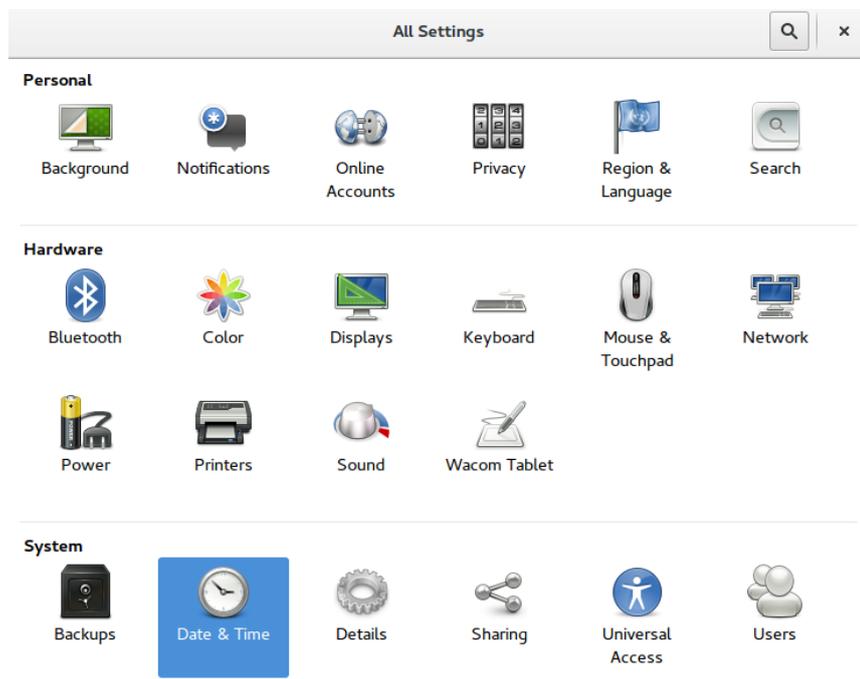
- Hvis du vil bruke Automatisk IP-adressering, skal du bare klikke på **Bruk**,
eller
- hvis du vil bruke manuell IP-adressering, skal du velge **Manuell** (fra rullegardinlisten) og gå videre til neste trinn



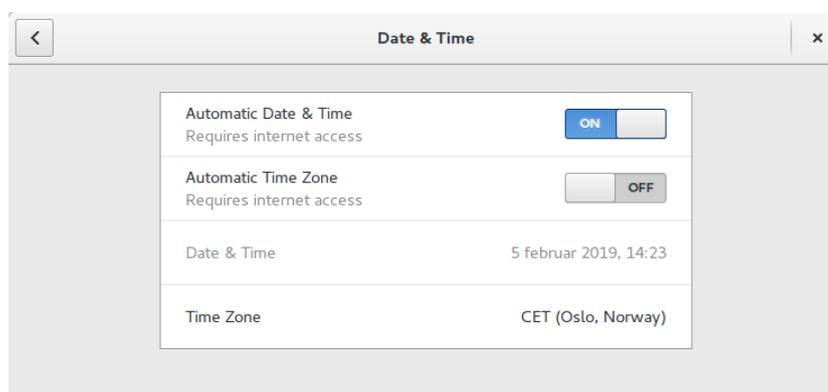
- Angi IP-adresse og nettmaske
- Angi gateway om nødvendig
- Hvis du ønsker å konfigurere DNS manuelt, kan du klikke på knappen til høyre for DNS slik at den endres fra Automatisk til Manuell
- Klikk på **Bruk**
- Klikk på pilen øverst i venstre hjørne for å gå tilbake til vinduet Alle innstillinger

3.3 Konfigurere klokkesynkronisering

Dato og klokkeslett-ikonet finner du i vinduet Alle innstillinger



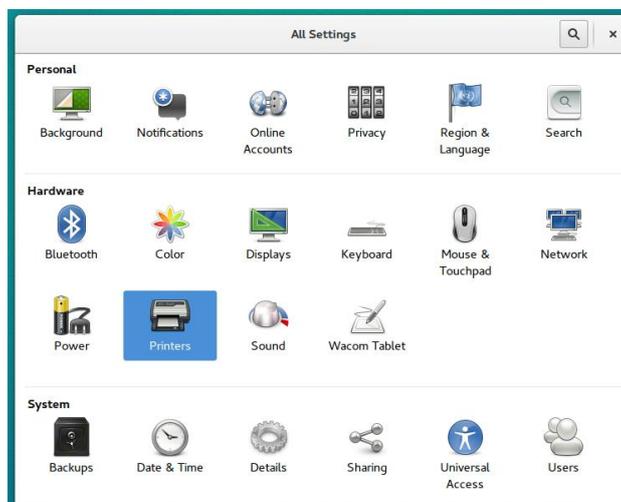
- Klikk på Dato og klokkeslett



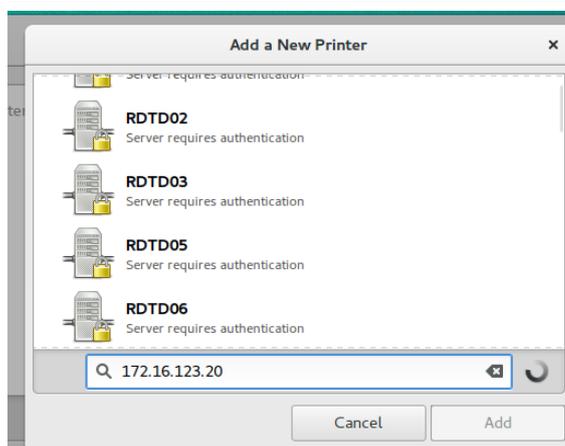
- Velg Automatisk dato og klokkeslett
NTP-serverne er forhåndsdefinerte. Hvis det skal brukes andre servere, må konfigurasjonsfilene redigeres manuelt. Den prosedyren er ikke beskrevet i denne håndboken.
- Klikk på pilen øverst i venstre hjørne for å gå tilbake til vinduet Alle innstillinger

3.4 Legge til skriver

Skrivere-ikonet finner du i vinduet Alle innstillinger



Klikk på Skrivere

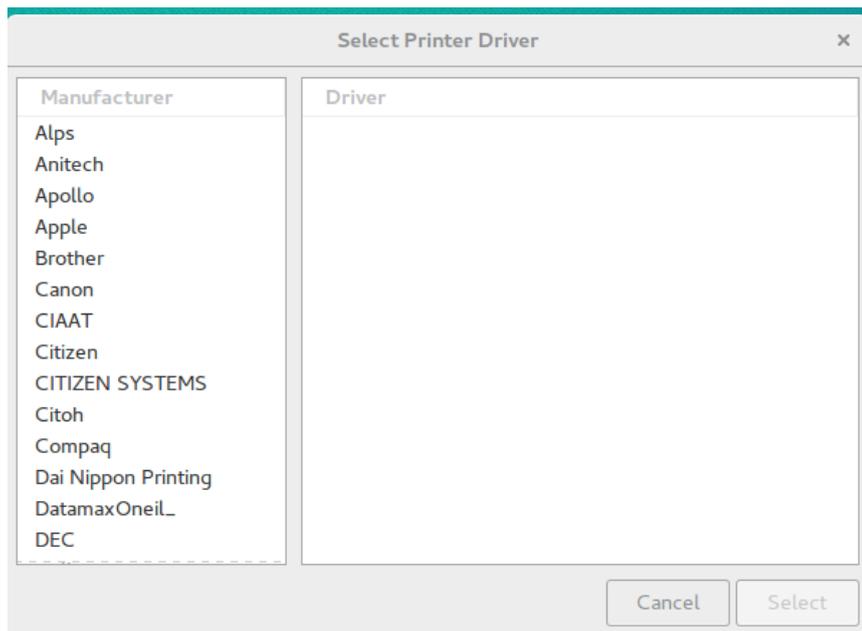


Skriverne som er tilgjengelige i nettverket, vises. Hvis skriveren ikke står på listen, kan du velge Generisk driver og velge skriterspråket som støttes av skriveren. Se skriverdokumentasjonen hvis du vil vite mer om skriterspråk. De vanligste skriterspråkene er PCL 5c, PCL 5e, PCL 6 og PostScript.

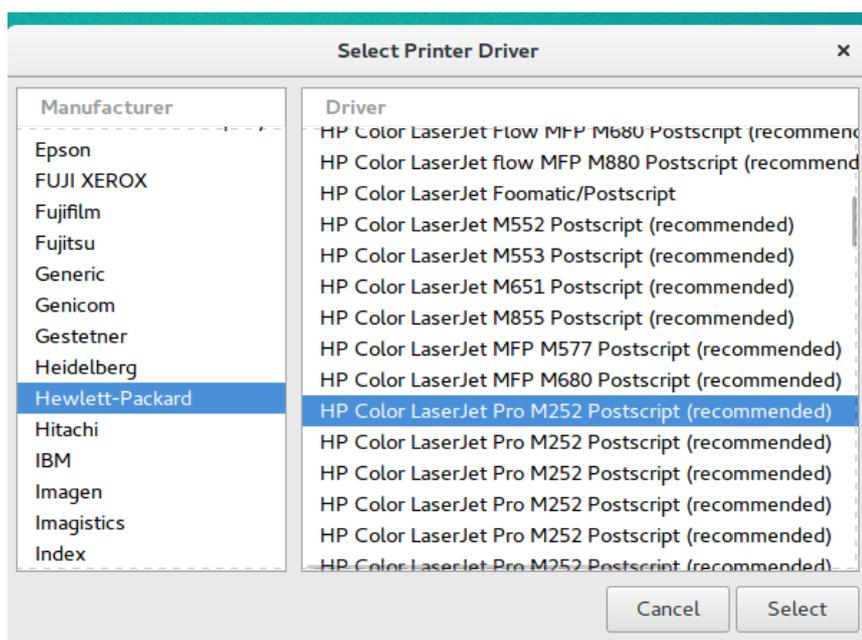
- Velg skriveren hvis den står på listen. Angi skriverens IP-adresse hvis ikke.

Etter kort tid blir skriveren funnet, og Legg til-knappen aktiveres

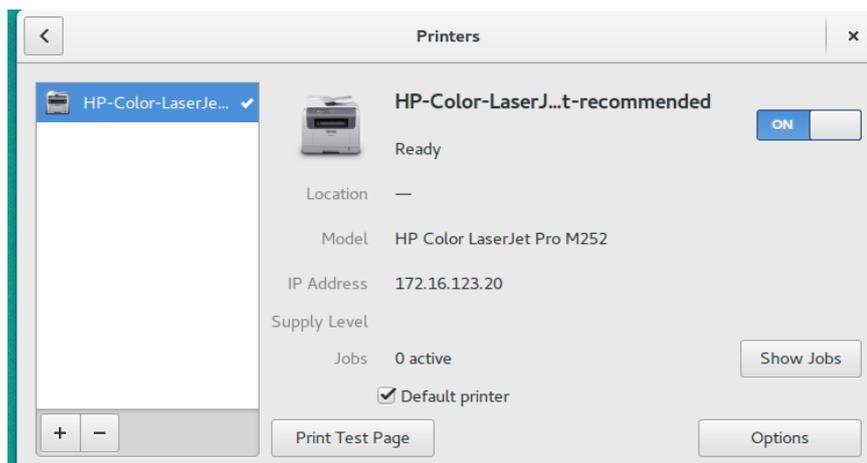
- Klikk på Legg til



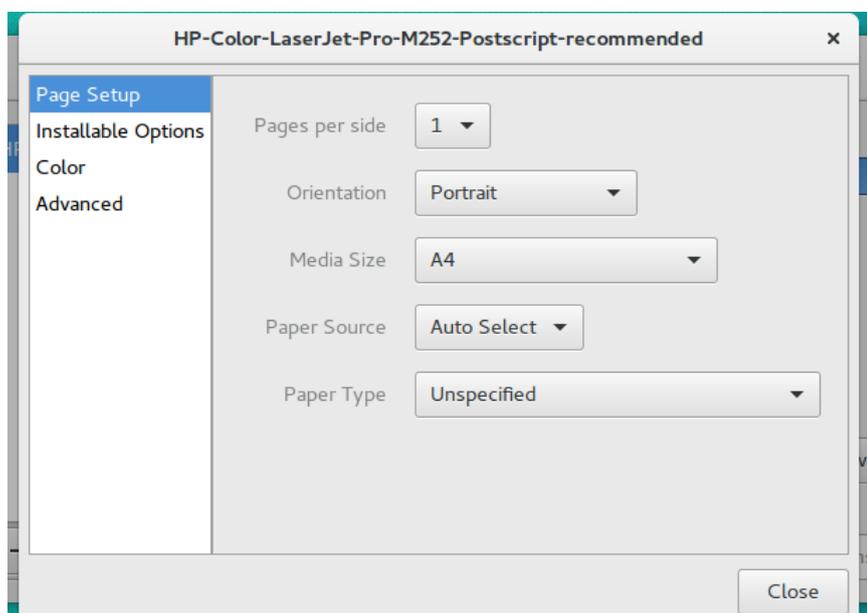
- Velg produsenten av skriveren du har lagt til



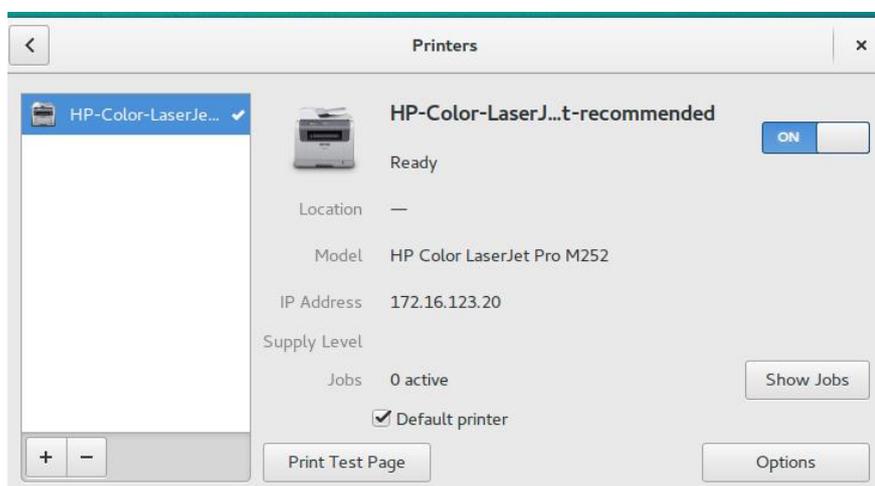
- Velg skrivermodell og klikk deretter på Velg-knappen



- Velg avmerkingsboksen Standardskriver
- Klikk på Alternativer-knappen for å kontrollere/konfigurere sideoppsettet



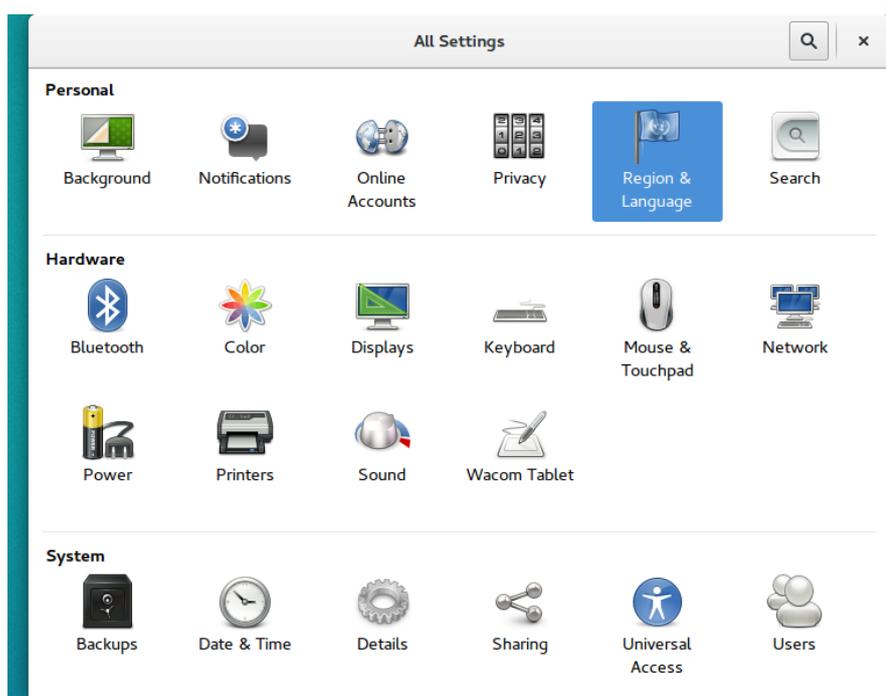
- Klikk på Lukk-knappen



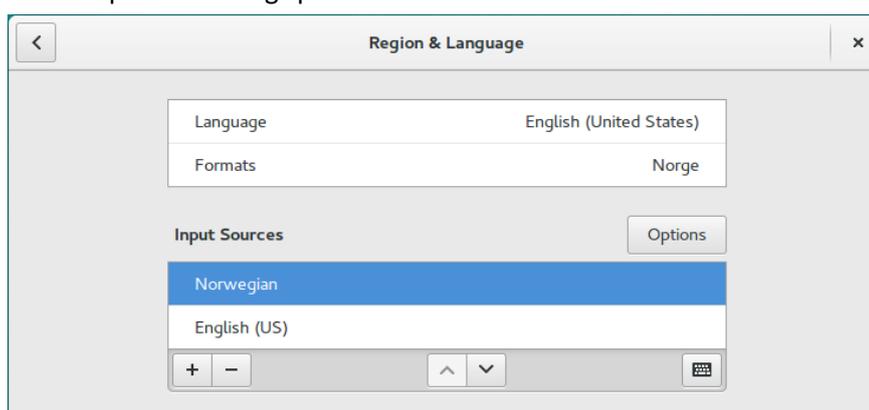
- Klikk på Skriv ut testside-knappen for å sjekke at skriveren er riktig konfigurert
- Klikk på pilen øverst i venstre hjørne for å gå tilbake til vinduet Alle innstillinger

3.5 Endre region og språk

Område og språk-ikonet finner du i vinduet Alle innstillinger



- Klikk på Område og språk

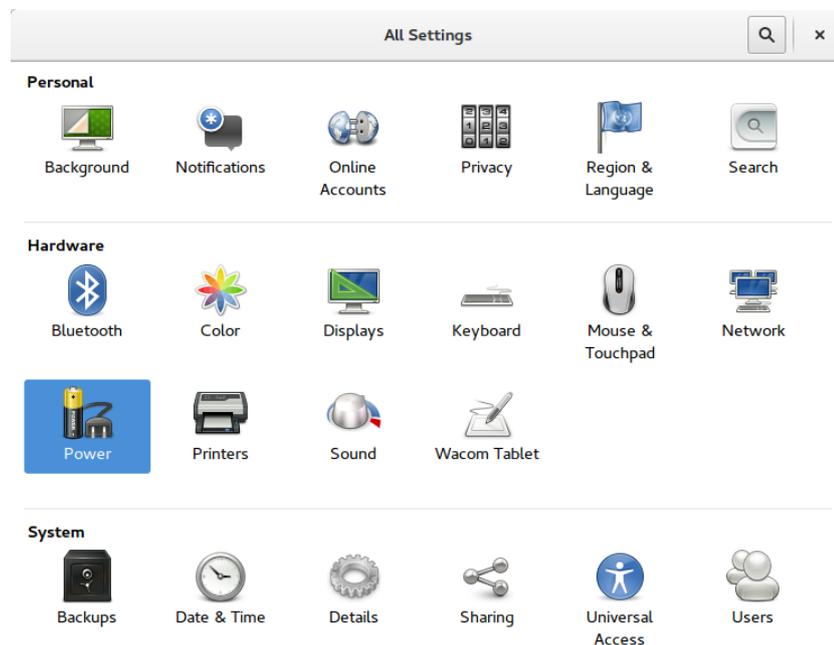


Inndatakilder viser de allerede konfigurerte tastaturopsettene.

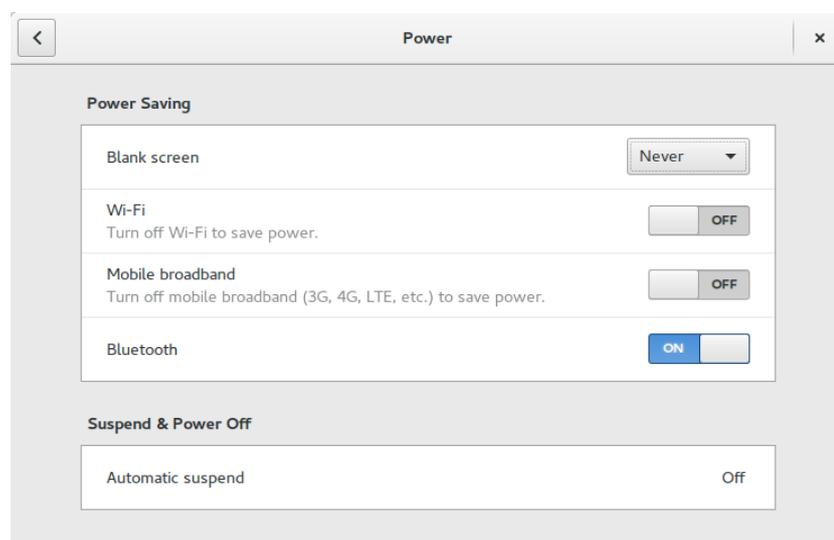
- Bruk knappene + og - for å legge til eller fjerne tastaturopsett
- Klikk på pilen øverst i venstre hjørne for å gå tilbake til vinduet Alle innstillinger

3.6 Strøm

Strøm-ikonet finner du i vinduet Alle innstillinger.

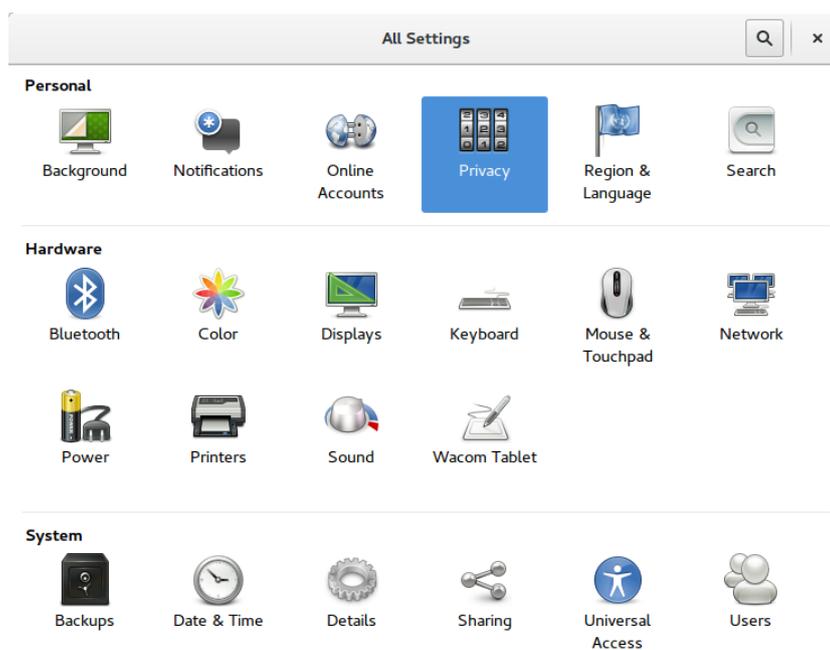


- Klikk på Strøm

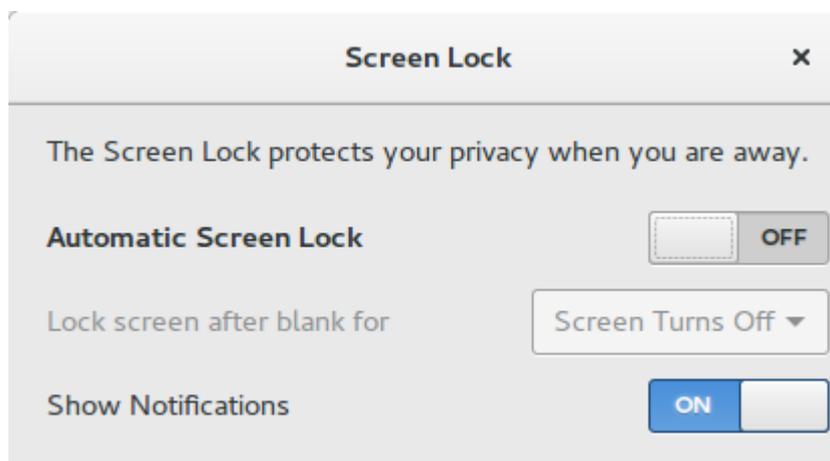
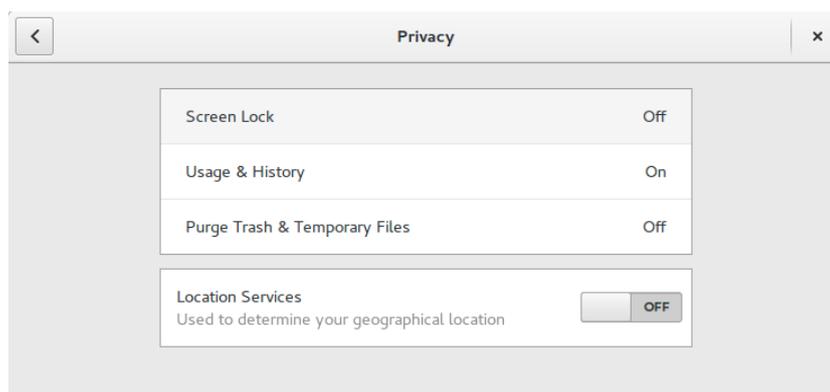


3.7 Personvern

Personvern-ikonet finner du i vinduet Alle innstillinger.



- Klikk på Personvern



4. Installere AutroMaster V

4.1 Innledning

AutroMaster distribueres som to filer, den ene til serveren og den andre til klienten.

De distribuerte filene har følgende filnavn (x.x.x står for versjonsnummeret):

- AutroMasterV-Server- x.x.x.deb
- AutroMasterV-Client-x.x.x.deb

Filformatet er Debian-pakke, som er alminnelig å bruke til distribusjon og installasjon av programvare til mange Linux-distribusjoner.

4.2 Installasjon/oppgradering

- Kopier de to AutroMaster-installasjonsfilene til harddisken
Katalogen /tmp er en egnet plassering.
Avhengig av installasjonen du har valgt (server, klient eller en kombinasjon), installeres AutroMaster ved å utføre følgende kommandoer i et kommandovindu:

Hvis datamaskinen bare skal knyttes til server:

- Skriv: `sudo dpkg -i AutroMasterV-Server- x.x.x.deb`
(angi passordet hvis du blir bedt om det)

Hvis det bare skal brukes klientinstallasjon:

- `sudo dpkg -i AutroMasterV-Client-x.x.x.deb`
(angi passordet hvis du blir bedt om det)

Hvis det skal brukes både server- og klientinstallasjon:

- Bruk kommandoene for både server og klient
- Start datamaskinen på nytt etter installasjonen.

4.3 Installere AutoMaster V på kundetilpasset maskinvare

AutoMaster V kan kjøpes forhåndsinstallert fra Autronica Fire & Security. Dette er den anbefalte og langt enkleste måten å sette opp et AutoMaster V-system på.

Hvis du trenger å kjøre AutoMaster V på egen eller tilpasset maskinvare, anbefaler vi at du bruker beskrivelsen nedenfor (1–5) som minimumsspesifikasjon.

Merk: Autronica kan ikke gi kundestøtte på eventuelle installasjonsproblemer relatert til din tilpassede maskinvare, og gir ingen garantier for at programvaren vil kjøre på din egendefinerte maskinvare.

Hvis installasjonen av AutoMaster V er avhengig av sertifiseringer fra Autronica, vil disse ikke være gyldige på tilpasset maskinvare.

Å kjøre AutoMaster V som en virtuell maskin er også mulig, og betraktes også som tilpasset maskinvare.

AutoMaster V kjører på Ubuntu LTS (versjon 16.04, 18.04, 20.04, 22.04 osv. – nyeste versjon). Derfor må maskinvaren være kompatibel med den nåværende Ubuntu LTS-versjonen.

Hvis du vil ha informasjon om minimumskrav, se Systembeskrivelse.

4.4 Enkel oppgraderingsprosedyre

AutoMaster V, versjon 1, introduserer en enkel prosedyre for oppgradering fra versjon 1 til fremtidige versjoner uten å måtte bruke Ubuntu-terminalen eller kopiere .deb-pakkene til PC-en.

Den enkle oppgraderingsprosedyren utføres ved å bruke en USB-minnepinne med de nødvendige filene (AutoMasterV-Server- x.x.x.deb og AutoMasterV-Client-x.x.x.deb).

Følgende er nødvendig:

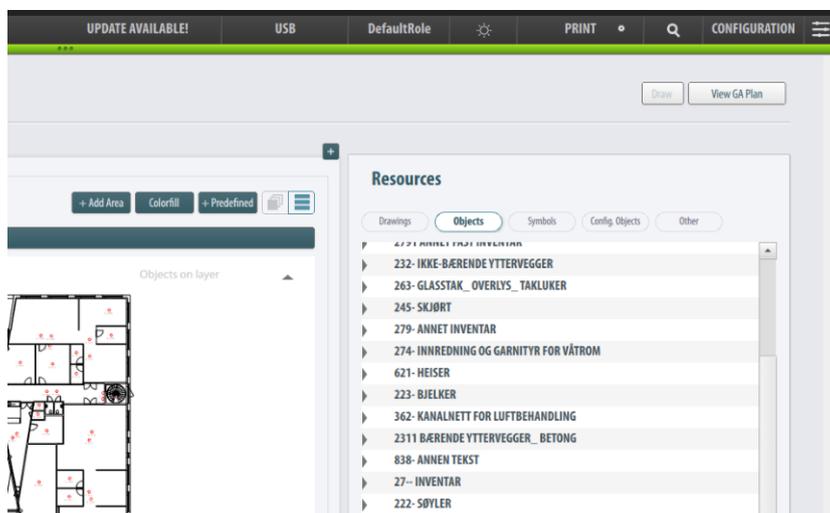
- USB-minnepinne med en Debian-pakke (AutoMasterV-Server-x.x.x.deb og AutoMasterV-Client-x.x.x.deb)
- Tilgang til tjenestenivå

Utfør følgende trinn:

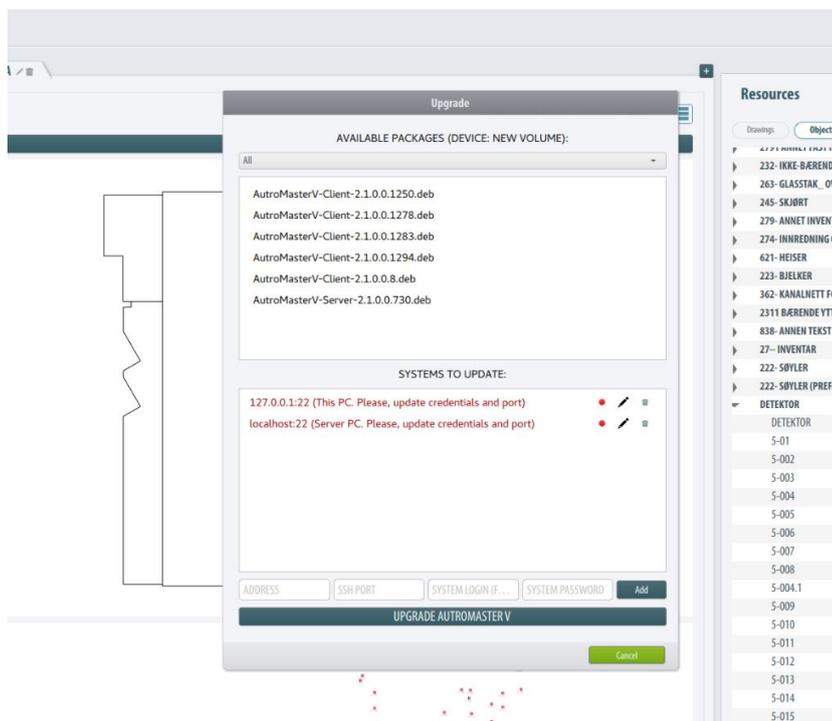
- Angi tjenestenivå
- Plasser USB-minnepinnen i USB-stasjonen

Vent til informasjon om aktuell oppdatering er tilgjengelig.

- Når den vises, klikk på Oppdater og du vil se et vindu med tilgjengelige Debian-pakker



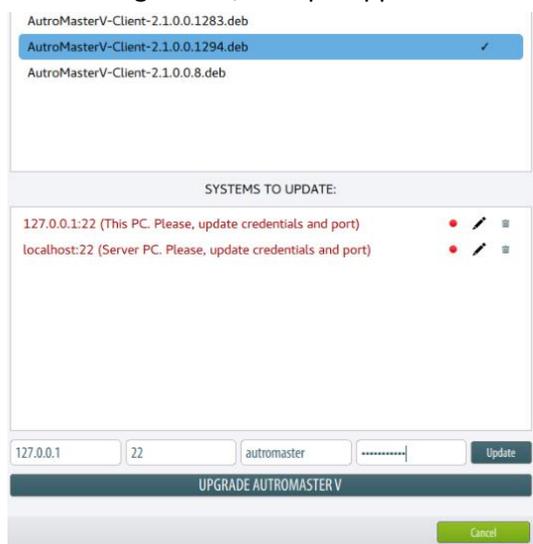
Etter at du har klikket på feltet Oppdatering tilgjengelig, vises en boks med tilgjengelige oppdateringer.



Brukeren kan filtrere til en ønsket pakketype (f.eks. klient, server) ved å klikke på rullegardinmenyen under Tilgjengelige pakker i øvre del av feltet.

Hvis klienten skal oppdateres, kan PC-alternativet slettes ved å klikke på papirkurvikonet.

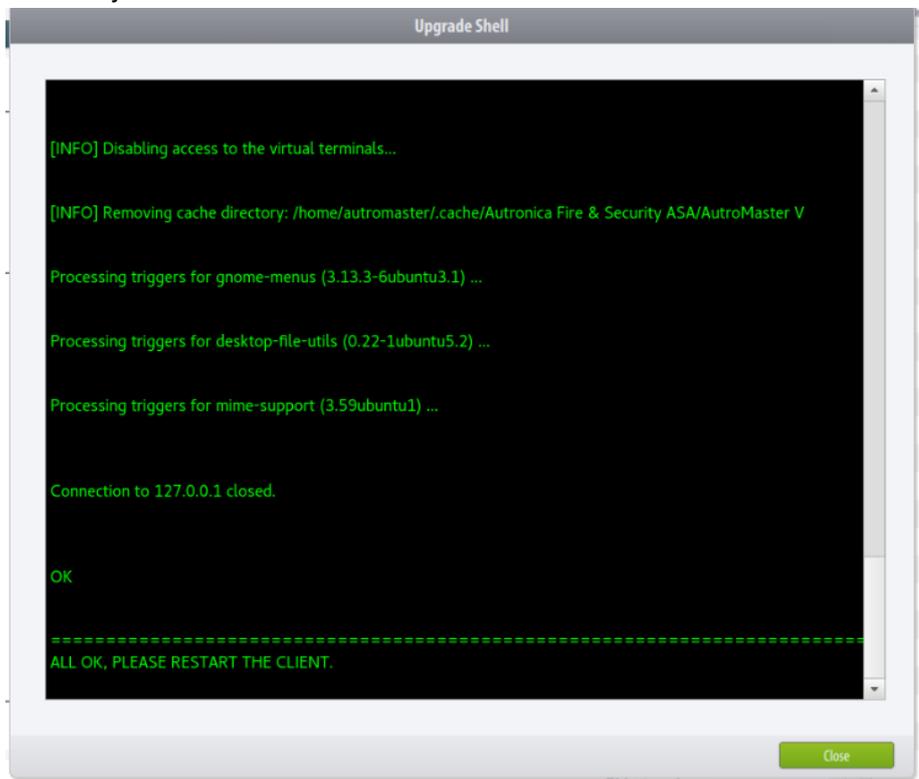
- Når du har slettet Server, oppgir du sudo-legitimasjonen for PC-en ved å klikke på pennikonet og fylle ut de nødvendige feltene.
- For å lagre data, klikk på Oppdater



- For å oppgradere AutoMasterV, velg ønsket pakke og klikk på OPPGRADER AUTROMASTER V

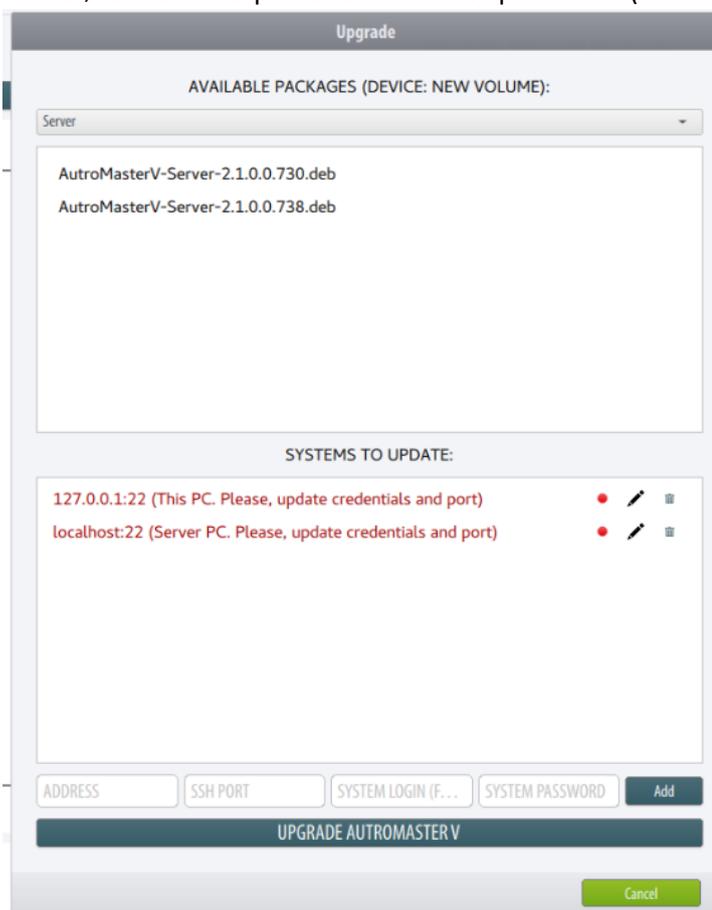
OBS: Under oppgraderingen slettes AutoMaster Vs hurtigminne, derfor er det viktig at det utføres en omstart av AutoMaster V for riktig drift av programmet.

Når oppgraderingen er fullført, viser terminalvinduet følgende informasjon:



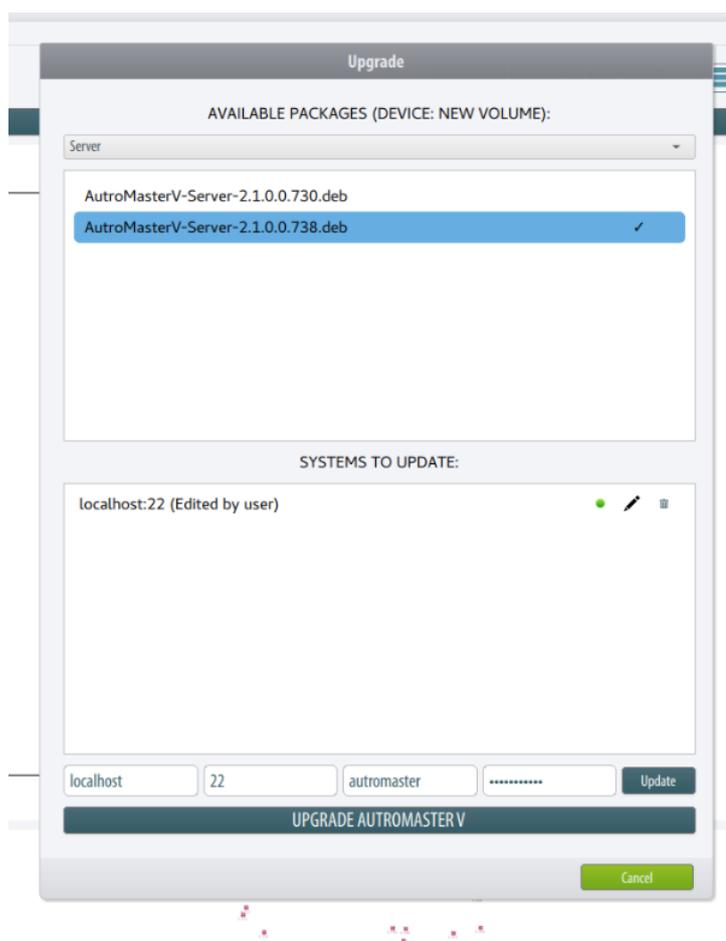
Serveroppgradering:

Etter å ha klikket på feltet Oppdatering tilgjengelig!, kan brukeren velge å listeføre alle serverpakken som finnes på USB-en (ikke obligatorisk).



Slett Denne PC-en ved å klikke på papirkurvikonet.

- For å sende data til den lokale verten (Server-PC), klikker du på pennikonet, oppgir innloggingsinformasjon for sudo og trykker på Oppdater.
- Hvis du vil oppgradere serveren for AutoMasterV, velg ønsket AutoMaster-Server-.deb-pakke, og klikk på Oppgrader AutoMaster V



Etter fullført oppgradering blir brukeren bedt om starte klienten på nytt.

Omstart er nødvendig for at programmet skal fungere korrekt.

5. Forberedelser før konfigurasjon

5.1 AutoCAD-tegninger

5.1.1 Forberedelser

AutoCAD-tegninger må utarbeides i AutoCAD og kopieres til en USB-minnepinne.

Tegningene må oppfylle visse kriterier når det gjelder plasseringen av detektorer/sløyfeenheter, etikettnavnet på hver detektor/sløyfeenhet og lagkontrollen.

For at AutroMaster skal importere AutoCAD-filer på riktig måte (.dwg-filer), er det visse konvensjoner som må følges.

- Plasseringen (attributt/posisjon) av hver detektor/sløyfeenhet må angis.
- Når du setter inn blokker i AutoCAD-tegninger, må du sørge for at blokkinnsettingspunktet er midt i symbolet
- Vær nøye med AutoCAD-innsettingspunktet når du plasserer detektorene, slik at du ikke setter innsettingspunktet utenfor etasjen/dekket.
- .dwg-filer må lagres i modellvisning. Du kan ikke angi navn for AutoCAD standardoppsett
- Før du importerer AutoCAD-tegninger til AutroMaster, må du kontrollere at tegningene bare omfatter modellvisningen. Hvis nødvendig, må du fjerne alle andre navngitte visninger.
- For å oppnå automatisk adressering av detektorer må attributtverdien til et bestemt symbol (en blokk) være identisk med etikettnavnet til den tilsvarende enheten i konfigurasjonsfilene (AutroSafe og Autroprime) se neste kapittel
- Del tegningen i lag, detektorene bør være på et eget lag.
- Unngå å ha mer enn en etasje / et dekk i samme tegning.
- Bruk standardnavn for metadata som skal importeres, for eksempel TAG1 eller CAT, da dette vil forenkle importen av tegningen under idriftsetting.

5.1.2 Forholdet mellom et symbol (en blokk) i AutoCAD og en enhet i konfigurasjonsfilene

AutoMaster-systemet bruker attributtet til et symbol (eller en blokk) i AutoCAD-tegninger til å identifisere den tilsvarende enhetens etikettnavn i konfigurasjonsfilene. Slik oppnås automatisk detektoradressering.

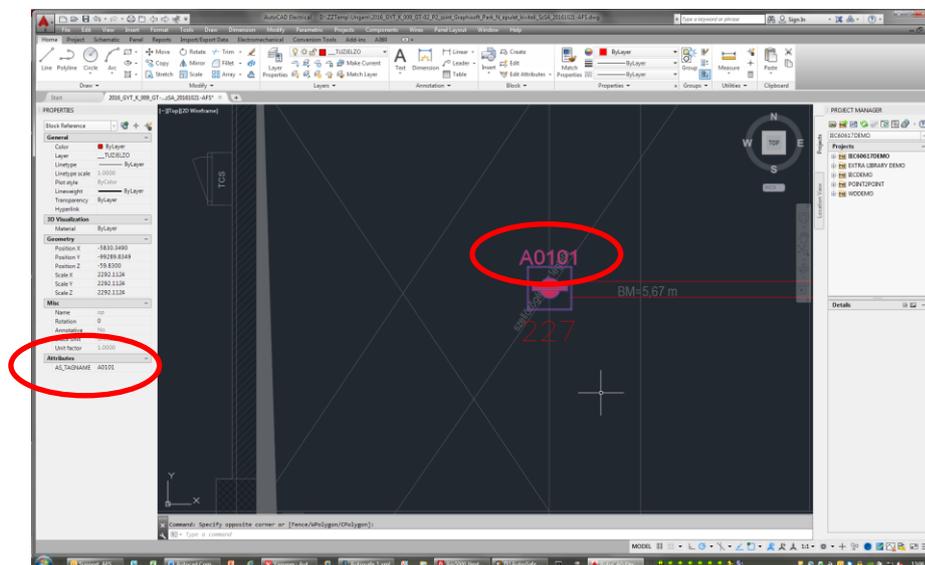
Et attributt består av et attributtnavn (f.eks. AS_ETIKETTVAVN) og en attributtverdi (f.eks. A0101). Attributtverdien til et bestemt symbol (en bestemt blokk) må være identisk med etikettnavnet til denne enheten i konfigurasjonsfilene (AutoSafe og AutoPrime).

Attributtnavnet til AutoSafe er AS_etikettnavn.
Attributtnavnet til AutoPrime er AP_etikettnavn.
Attributtnavnet til Gessler er gessler_tagname.

5.1.3 Eksempel

I eksempelet nedenfor skal AutoMaster kobles til et AutoSafe-system. Symbolets attributtverdi er A0101 i AutoCAD, identisk med denne enhetens etikettnavn i konfigurasjonsfilene til AutoSafe.

Alle detektorer må legges til i et dedikert lag (symbolets utforming er ikke avgjørende).



5.2 Konfigurasjonsfiler (AutroSafe og Autroprime)

De nødvendige konfigurasjonsfilene (xml.) må utarbeides og genereres fra branneteksjonssystemet (xml.-filer fra AutroSafe-konfigurasjonsverktøyet eller Config.xml-fil fra Autroprime-branneteksjonspanelet) og kopieres til en USB-minnepinne. Filene må deretter kopieres til AutroMaster-diskkatalogen.

De omfatter:

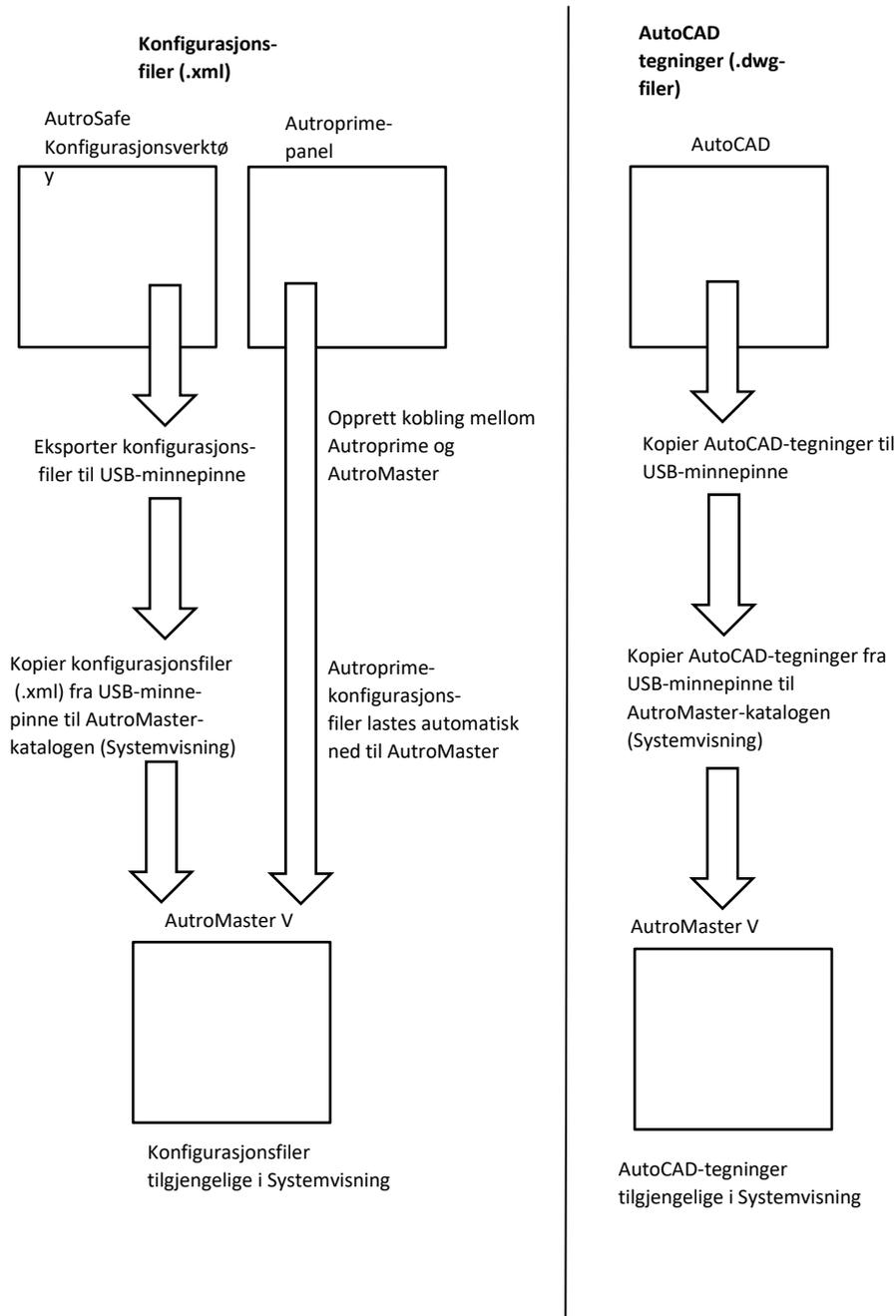
- autrosim.xml, inkludert opplysninger om AZ-, DZ-, OZ-punkter, kontrollutganger, FAD-punkter
- classreason.xml, inkludert opplysninger om feiltekster og beskrivelser av feil

* Merk at i AutroSafe-versjoner tidligere enn 4.7.1, ble denne filen kalt *autrosim.xml*. I AutroSafe versjon 4.7.1 og nyere versjoner, heter filen *Config_Autronica_Fire_and_Security_1.2.2.xml* (standard). Hvis områdenavnet endres til f.eks. General Hospital, Hicksville, vil filen automatisk få det nye navnet *Config_General_Hospital_Hicksville_1.2.2.xml*.

6. Oversikt over filhåndtering

Oversikten nedenfor viser behandlingen av følgende filer før systemet startes opp for første gang:

- Konfigurasjonsfiler fra branddeteksjonssystemet
- AutoCAD-tegninger utarbeidet i AutoCAD

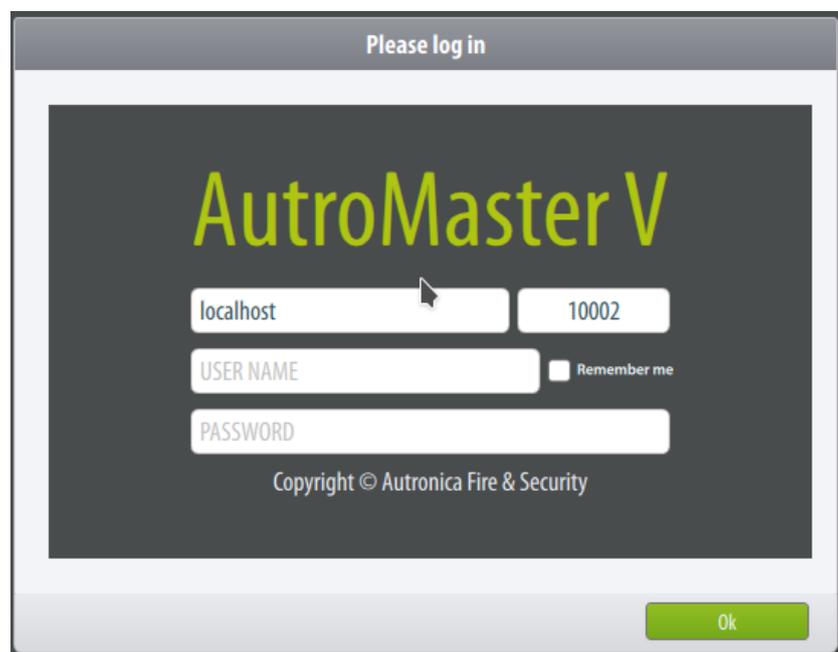


7. Starte AutoMaster V for første gang

7.1 Innlogging

Angi de nødvendige opplysningene i innloggingsvinduet:

- Skriv inn vertsnavnet eller vertens IP-adresse
- Skriv inn portnummeret (10002)
- Skriv inn brukernavnet og passordet (standard brukernavn er «standard», og standard passord er «bruker»)
- Klikk på OK



Please log in

AutoMaster V

localhost 10002

USER NAME Remember me

PASSWORD

Copyright © Autronica Fire & Security

Ok

7.2 Laste opp konfigurasjonsfiler

Før AutoMaster V startes opp for første gang, blir brukeren bedt om å starte opp et nytt system (standard) eller laste opp et eksisterende system (masterkonfigurasjonsfil).

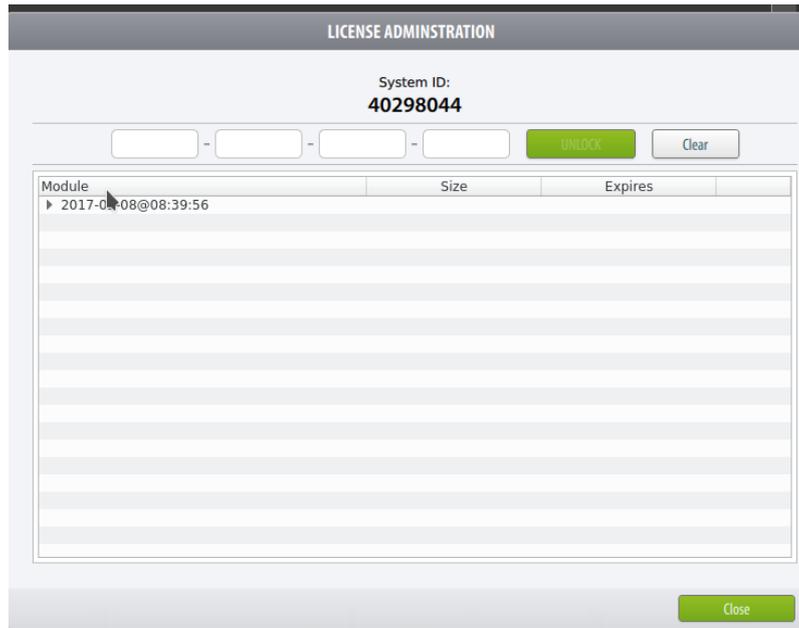


En første standardoppstart av systemet vil bare omfatte standard systemtilpassede filer. Klientrollen må konfigureres (se kapittel 8). Et eksisterende system (Masterkonfigurasjon) vil i de fleste tilfeller omfatte samtlige filer. Både konfigurasjonsfiler, AutoCAD-tegninger og systemtilpassede filer (symboler, rapporter, språk osv.). Klientrollene er allerede konfigurert i et eksisterende system.

7.3 Registrere AutoMaster V-lisensen

AutoMaster V leveres med en lisensnøkkel til programvaren, som består av en rekke tall og/eller bokstaver. Denne programvarelisensnøkkelen bekrefter at eksemplaret av programvaren er originalt, og den er nødvendig for å kunne ta systemet i bruk.

- Åpne TJENESTE-menyen og klikk på LISENSADMINISTRASJON



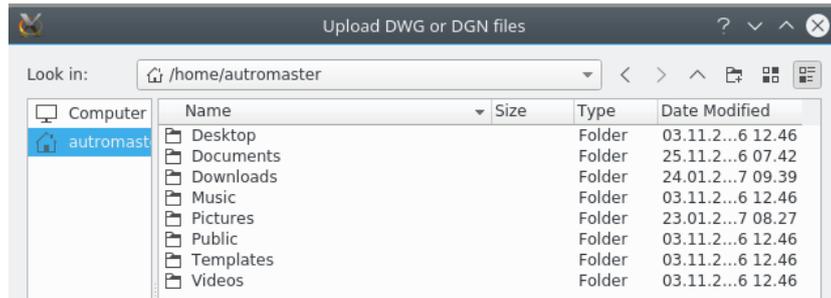
- Bekreft system-ID-en
- Skriv inn lisensnøkkelen
- Klikk på LÅS OPP-knappen
- Klikk på Lukk-knappen

7.4 Kopiere AutoSafe-konfigurasjonsfiler til AutoMaster-diskkatalogen

Hvis AutoSafe brukes, gjelder følgende:

Hvis et AutoMaster-system skal konfigureres eller endres, må de nødvendige AutoSafe-konfigurasjonsfilene

(Config_Autronica_Fire_and_Security_1.2.2.xml* og classreason.xml) kopieres fra USB-minnepinnen til AutoMaster-diskkatalogen.



* Merk at i AutoSafe-versjoner tidligere enn 4.7.1, ble denne filen kalt *autosim.xml*. I AutoSafe versjon 4.7.1 og nyere versjoner, heter filen Config_Autronica_Fire_and_Security_1.2.2.xml (standard). Hvis områdenavnet endres til f.eks. General Hospital, Hicksville, vil filen automatisk få det nye navnet Config_General_Hospital_Hicksville_1.2.2.xml.

7.5 Kopiere AutoCAD-tegninger til AutoMaster-diskkatalogen

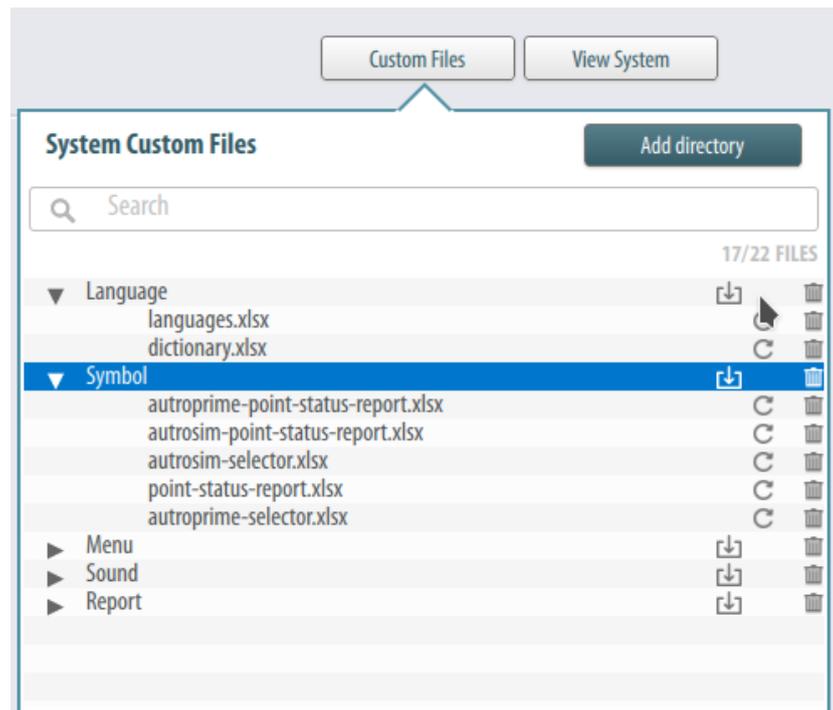
Hvis et nytt system skal konfigureres eller endres, må de nødvendige AutoCAD-tegningene (.dwg-filer) kopieres fra USB-minnepinnen til AutoMaster-diskkatalogen.

7.6 Systemtilpassede filer (Excel-filer)

7.6.1 Innledning

Standard systemtilpassede filer (Excel-filer) lastes opp allerede første gang AutoMaster startes, inkludert:

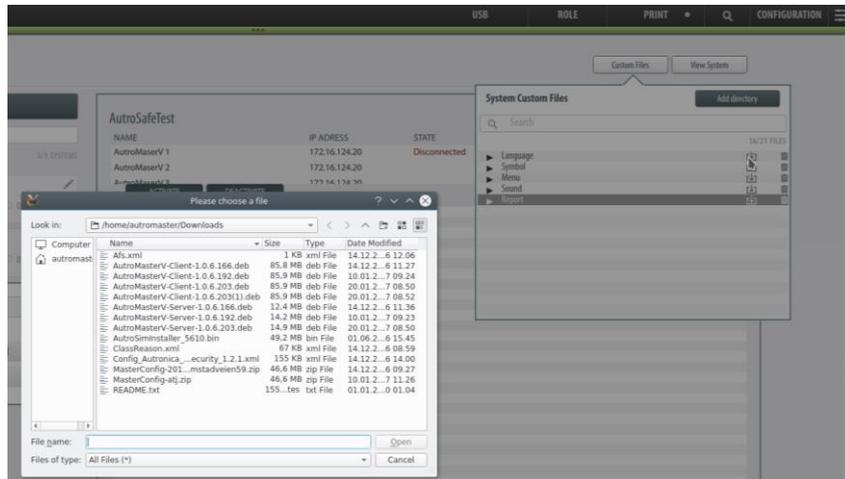
- Språk
 - Symbol
 - Meny
 - Lyd
 - Rapport
-
- Du får tilgang til SYSTEM-visningen ved å klikke på SYSTEM-knappen i den vertikale menylinjen til venstre.
 - Hvis du vil vise alle eksisterende kataloger, klikker du på knappen Tilpassede filer



7.6.2 Vise systemtilpassede filer

- Hvis du vil vise de systemtilpassede filene, åpner du SYSTEM-visningen og klikker på den aktuelle katalogen (f.eks. Rapport). Klikk deretter på knappen til høyre

En rute åpnes og viser alle filene i den valgte katalogen.



- Velg den aktuelle filen og klikk på Åpne
- Hvis det mangler noen filer, må de legges til den aktuelle katalogen.
- Du kan legge til en ny katalog ved å klikke på Legg til katalog-knappen, skrive inn et navn på en katalog og klikke på Opprett
 - Hvis du vil søke etter en bestemt fil, kan du angi filnavnet i Søk-feltet

7.6.3 Endre og laste opp systemtilpassede filer

Systemtilpassede filer kan endres og lastes opp på et hvilket som helst senere tidspunkt.

- Hvis du vil endre en systemtilpasset fil, må du trekke ut filen fra masterkonfigurasjonen og fjerne nummerprefikset fra filnavnet.
- Bruk «local» for å endre konfigurasjonsfilen, og bruk Tilpass filer-knappen i systemvisningen for å laste opp den endrede filen
- Husk å slette den gamle filen før du laster opp den endrede filen i den relevante kategorien

8. Konfigurere klientroller

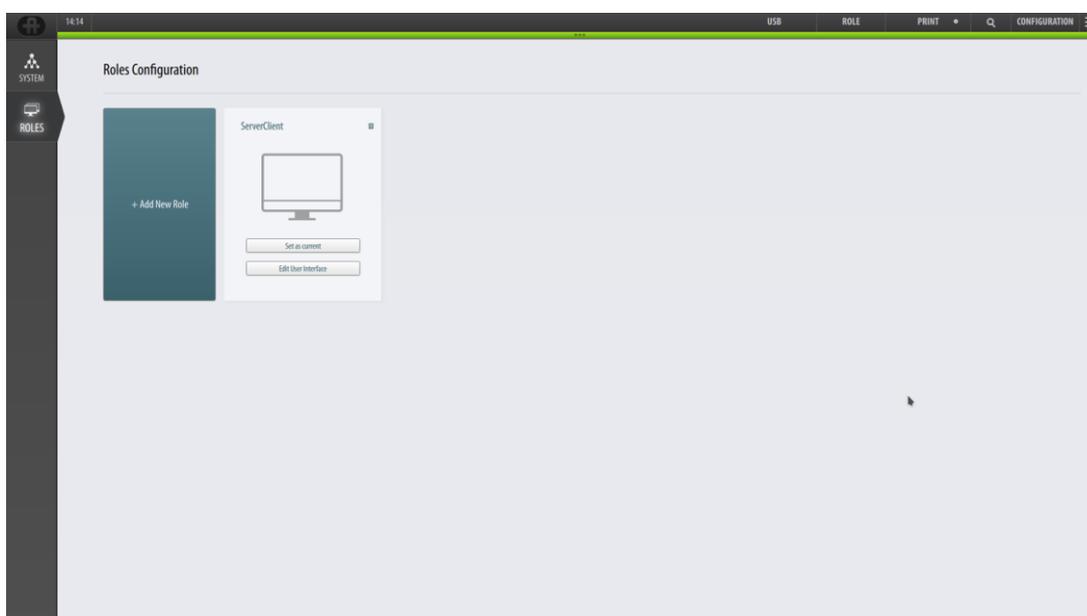
8.1 Klientrolle

En klientrolle definerer alle egenskaper og oppsettet til en klient, inkludert type/antall knapper på den vertikale menylinjen til venstre og statusvisningene i den horisontale linjen øverst på skjermen.



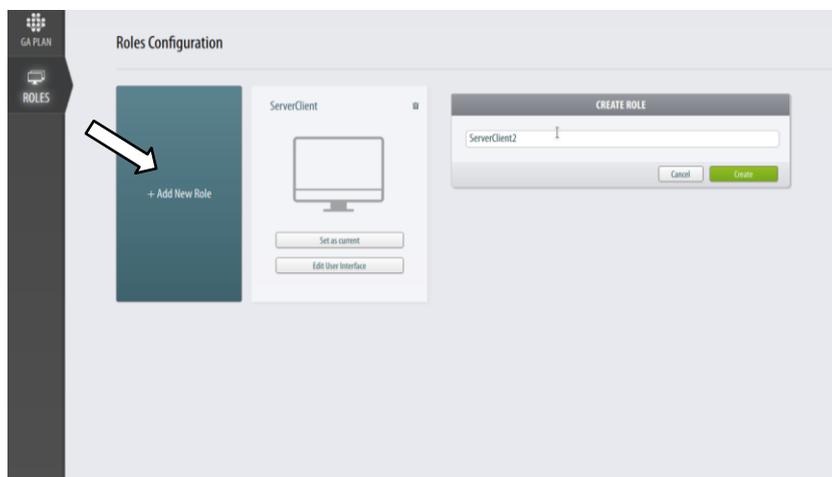
For å konfigurere klientroller kreves konfigurasjons- eller tjenestetilgang (knappen vises bare på disse tilgangsnivåene – passord kreves).

- Du får tilgang til ROLLER-visningen ved å klikke på ROLLER-knappen i den vertikale menylinjen til venstre.

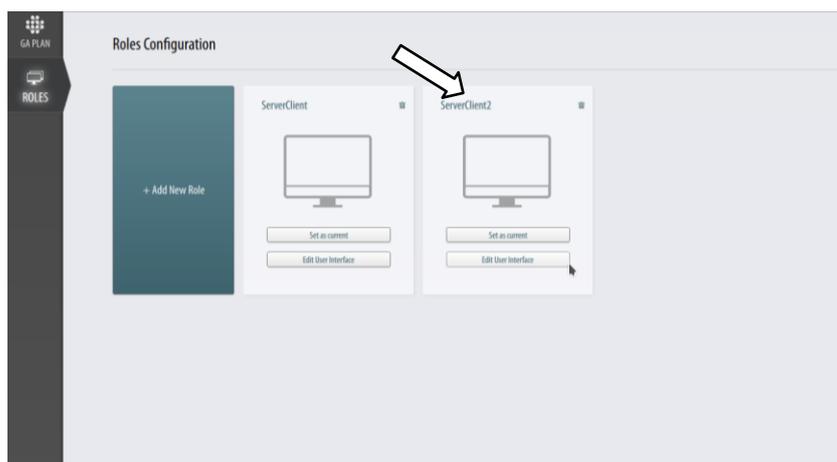


8.2 Legge til en klientrolle

- Hvis du vil legge til en ny rolle, klikker du på knappen + Legg til ny rolle, angir et navn og klikker på Opprett-knappen



Den nye rollen vises i vinduet.



8.3 Velge en klientrolle

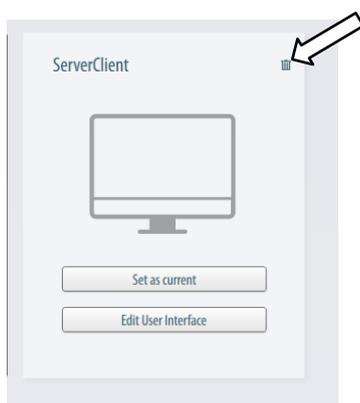
- Du kan velge en klientrolle ganske enkelt ved å klikke på den aktuelle rollen
- Klikk på Sett som gjeldende-knappen for å laste inn den valgte klientkonfigurasjonen (hvis den allerede er konfigurert)

Hvis klientrollen er konfigurert, laster systemet inn egenskapene (oppsett, vertikale knapper, statuslinje osv.) for den valgte klientrollen.



8.4 Slette en klientrolle

- Du kan slette en klientrolle ved å klikke på papirkurv-ikonet øverst til høyre for den aktuelle klientrollen

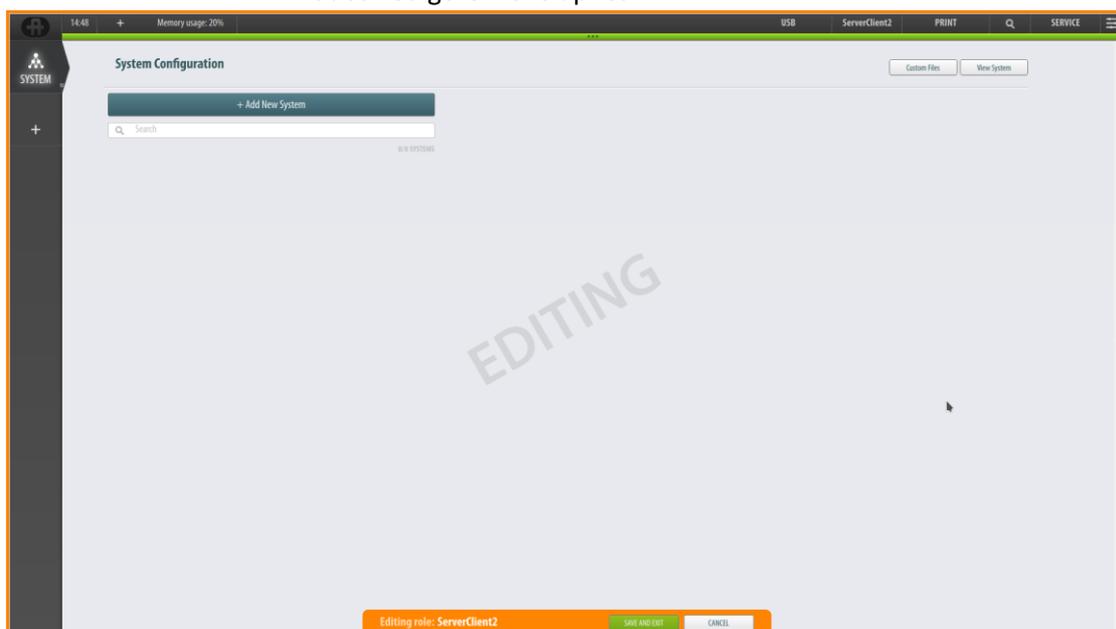


8.5 Konfigurere brukergrensesnittet til en klientrolle

- Velg først den aktuelle klientrollen (navnet på klientrollen vises på den horisontale statuslinjen (til høyre))
- Klikk på Sett som gjeldende-knappen, og klikk deretter på Rediger brukergrensesnitt-knappen for å redigere brukergrensesnittet til den aktuelle klientrollen



Vinduet Redigerer rolle åpnes:

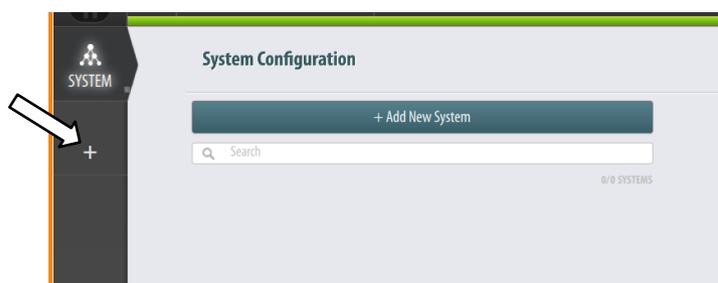


Fra dette vinduet kan den valgte klientrollen konfigureres, inkludert:

- Legge til knapper i hovedvisningen (den vertikale menylinjen til venstre)
- Legge til knapper for statusvisning på statuslinjen (den horisontale statuslinjen øverst)
- Endre rekkefølgen på knappene på statuslinjen

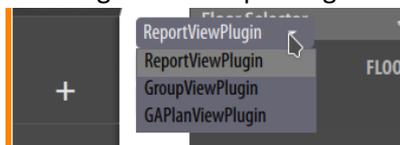
8.6 Legge til knapper i hovedvisningen

	Kort beskrivelse av visningene
ReportViewPlugin (RAPPORT-visningsknapp)	Gir tilgang til forskjellige rapporter (forhåndsvisning, skriv ut og lagre)
GroupViewPlugin (GRUPPE-visningsknapp)	Gruppeadministrasjon (grupper, medlemmer, gruppeegenskaper)
GAPlanViewPlugin (GA-PLAN-visningsknapp)	Generell plantegning (GA-PLAN) – hovedvisning

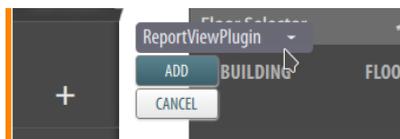


- Klikk på + i venstre menylinje for å legge til knapper i hovedvisningen på klienten
- Klikk på pil ned-tasten

En rullegardinliste åpnes og viser de tilgjengelige alternativene



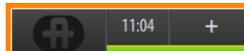
- Velg knappen du vil legge til, og klikk deretter på LEGG TIL-knappen
- Fortsett å legge til alle knappene du vil ha med i hovedvisningen på klienten



Knappene legges til, og vil vises på den vertikale menylinjen i venstre side.

8.7 Legge til knapper for statusvisninger

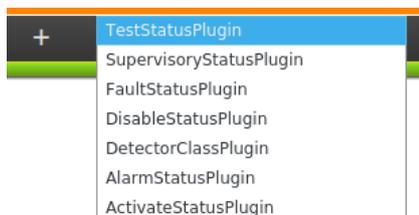
På tilsvarende måte som for knappene til hovedvisningen kan knapper for statusvisninger legges til på den horisontale statusinformasjonslinjen helt øverst, eksempelvis for alarmer og feil.



På den øverste linjen er det en +-knapp (hvis ingen statusvisninger legges til, er knappen rett ved siden av klokken helt til venstre på statuslinjen).



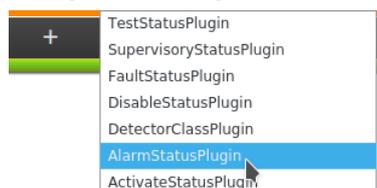
- Klikk på +-knappen
- Klikk på pil ned-ikonet for å se et utvalg av statusvisninger som kan legges til



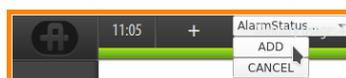
En rullegardinliste åpnes og viser de tilgjengelige alternativene:

Alarmer	viser en liste over aktiverte alarmer (hvis du trykker på det lille hjulet til høyre for Alarmer-statusvisningen, kan du konfigurere standardrekkefølgen de skal sorteres etter)
Feil	viser en liste over feil
Utkoblet	viser en liste over alle utkoblede punkter
Klasse	viser en liste over alle detektorer med midlertidige klasseinnstillinger (ytelsesklasse / driftsklasse) som er forskjellige fra standardinnstillingene for klasse (konfigurasjon av brandeteksjonssystemet)
Aktivert	viser en liste over alle aktiverte kontrollutganger
Overvåkning	viser status for tekniske alarmer
Test	viser en liste over alle deteksjonssoner i testmodus

- Velg statusvisningene i den rekkefølgen de skal ha på topplinjen, vanligvis Alarm og Feil først.



- Velg AlarmStatusPlugin



- Klikk på LEGG TIL



Alarmstatusvisningen vises nå i den horisontale menylinjen øverst på skjermen.

8.8 Slette knapper for statusvisninger

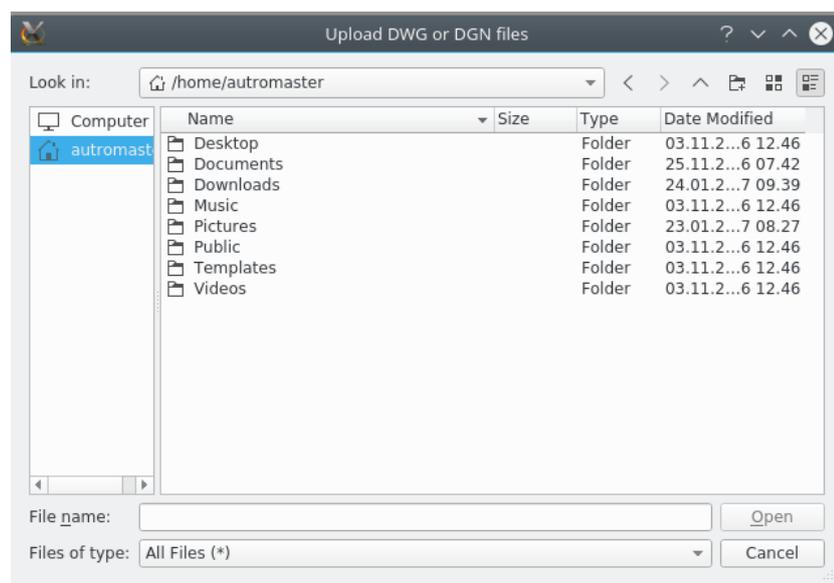
Når en knapp legges til, vises et papirkurv-ikon som om nødvendig kan brukes til å slette knappen.



9. Importere konfigurasjonsfiler

9.1 Filplassering / katalog

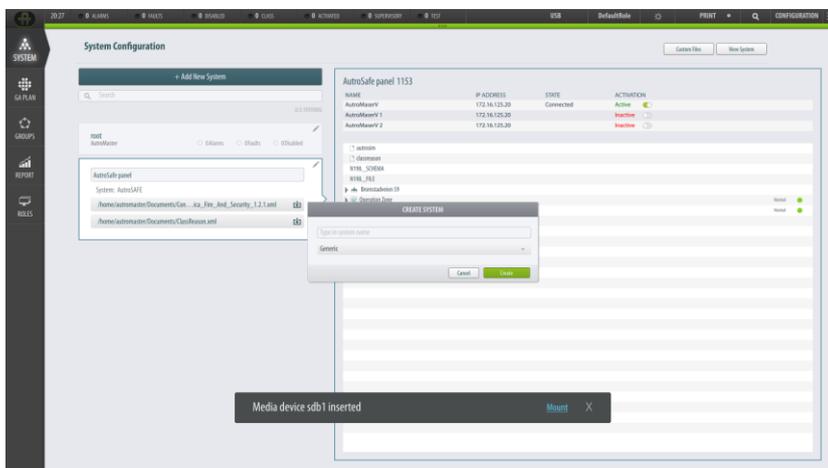
Alle filer som kopieres til AutoMaster-diskkatalogen er enkelt tilgjengelige fra Ressurser-vinduet i GA-planen under konfigurasjonen av AutoMaster V. Standardkatalogene er vist nedenfor.



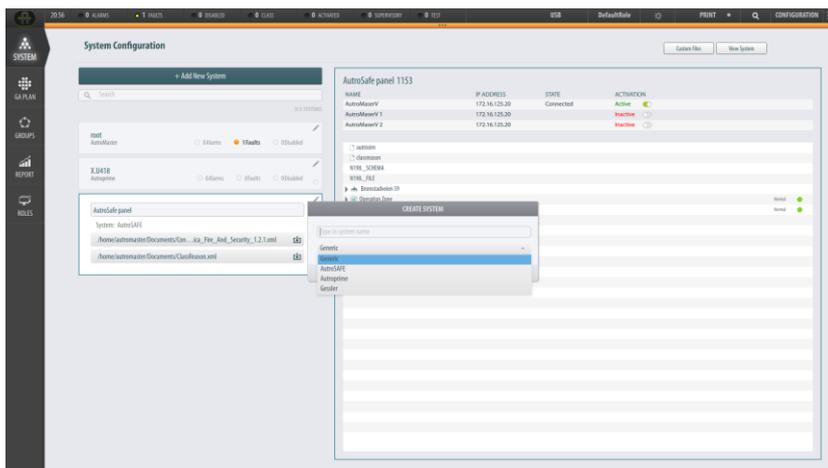
9.2 Importere AutoSafe-konfigurasjonsfiler

Konfigurasjonsfilene (knyttet til branndeteksjonssystemet) kan enkelt importeres til systemet (krever lisensavtale). Ett eller flere uavhengige systemer som kjøres på forskjellige nettverk, kan kobles til AutoMaster (gjelder AutoSafe). .xml-filene for hvert enkelt system må lastes opp.

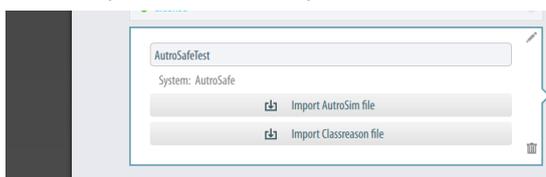
- Du får tilgang til SYSTEM-visningen ved å klikke på SYSTEM-knappen i det vertikale feltet til venstre.
- Hvis du vil legge til et nytt system, klikker du på knappen +Legg til nytt system



Et nytt vindu vises, hvor du kan legge til et systemnavn og bla i en rullegardinliste for å velge enten Generisk, AutoSafe, Autoprime eller Gessler.



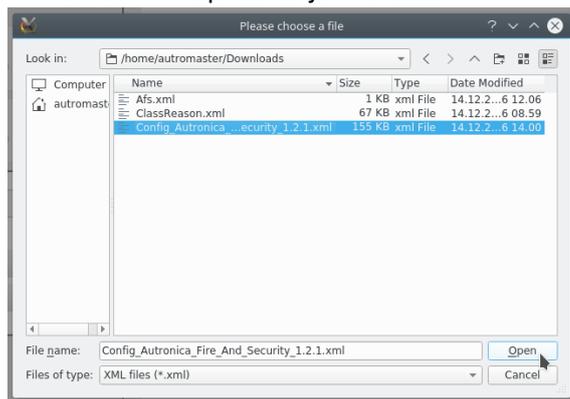
- Skriv inn et systemnavn (i dette eksemplet AutoSafeTest), velg det aktuelle systemet (i dette eksemplet AutoSafe) og klikk deretter på Opprett.
- Klikk på det aktuelle systemet



To knapper vises: Importer AutoSim-fil og Importer Classreason-fil

- Klikk på Importer AutoSim-fil-knappen for å importere konfigurasjonsfil(e) for det valgte systemet (i dette eksempelet: Config_Autronica_.xml og ClassReason-filen)

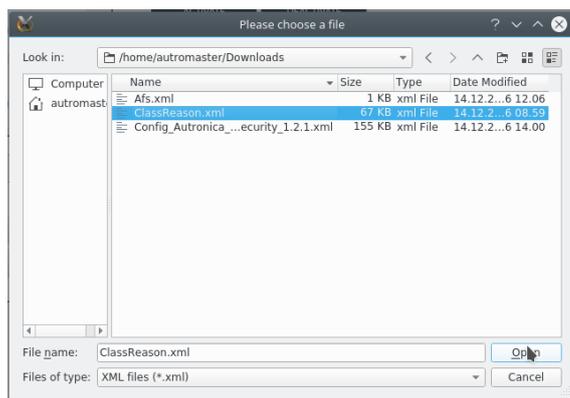
En nettleser vil åpnes i skjermbildet.



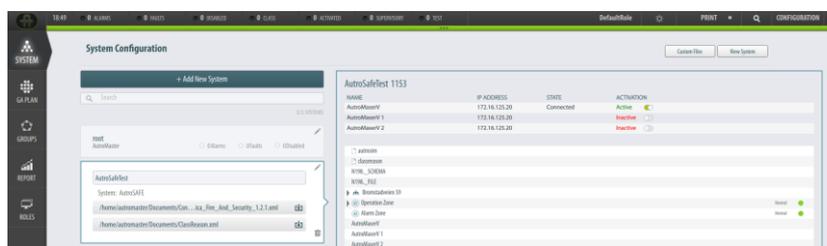
- Velg autromaster-hjemkatalogen, velg Nedlastinger og den aktuelle .xml-filen og klikk deretter på Åpne

Filen lastes opp etter kort tid (fremdriften for opplastingen vises på knappen Importer AutoSim-fil)

- Når opplastingen av filen er fullført (et grønt avmerkingssymbol vises kort), kan du velge den aktuelle Classreason-filen og deretter klikke på Åpne



- Når begge konfigurasjonsfilene er lastet opp, kan du velge det aktuelle systemet (i henhold til IP-adressen) i ruten til høyre og deretter klikke på AKTIVER-knappen for å aktivere systemet



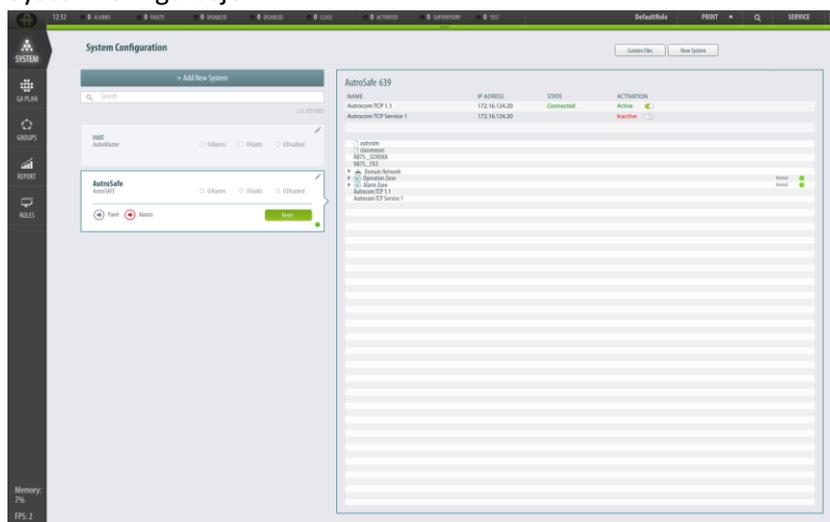
Meldingen «Du har lyktes i å koble til et system» vises på skjermen.

- Gi hvert system et unikt navn ved å legge et prefiks til systemnavnet (hvis det er flere systemer) og gjenta opplastingen av AutoSafe-konfigurasjonsfiler til hvert enkelt system

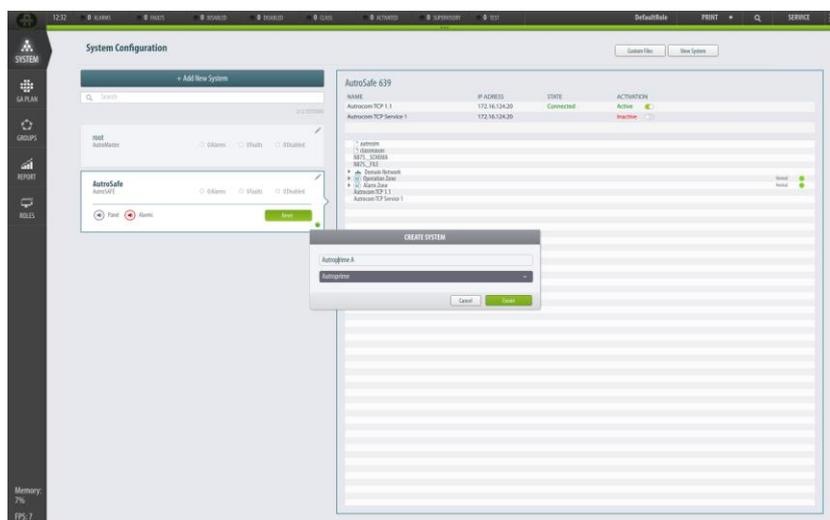
Hvordan du legger til systemnavnprefikser beskrives i kapittel 11

10. Konfigurere Autroprime-kommunikasjon

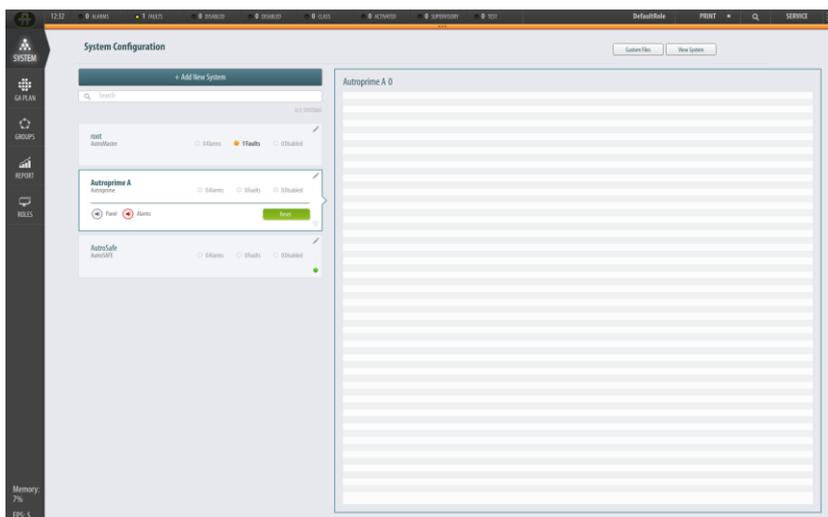
For å konfigurere Autroprime-kommunikasjon kreves ingen konfigurasjonsfiler. I stedet skal du angi *brukernavnet* og *passordet* som er brukt under konfigureringen av Autroprime (i Tjenester-menyen: Enhetskonfigurasjon/Eksterne grensesnitt/Ekstern innlogging/Brukeradministrasjon og Klienter), i vinduet Systemkonfigurasjon.



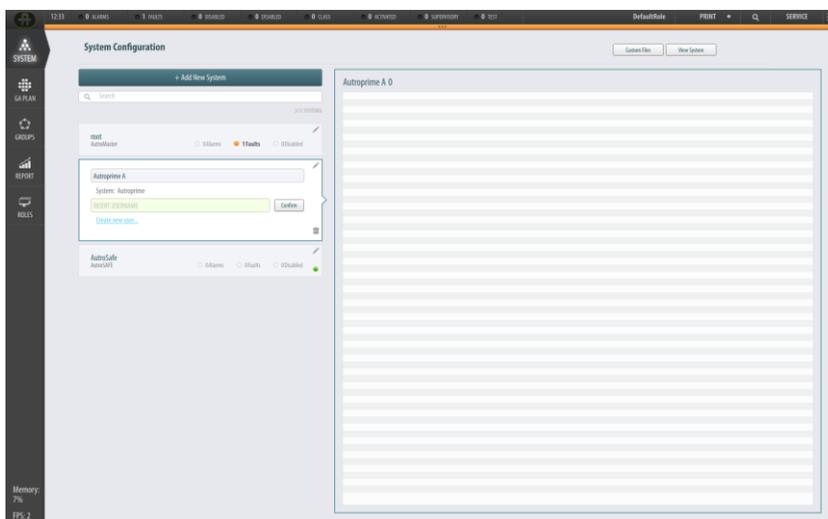
- I Systemkonfigurasjon skal du klikke på + Legg til nytt system



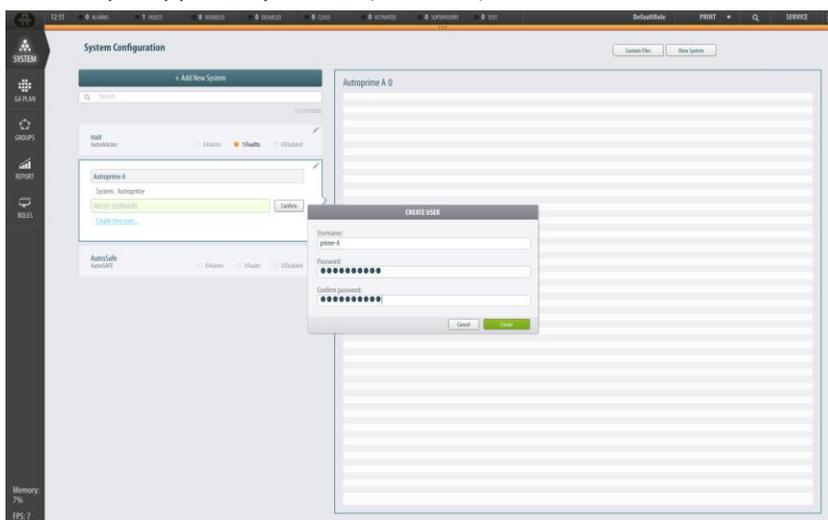
- Angi et systemnavn
- Velg Autroprime i rullegardinlisten



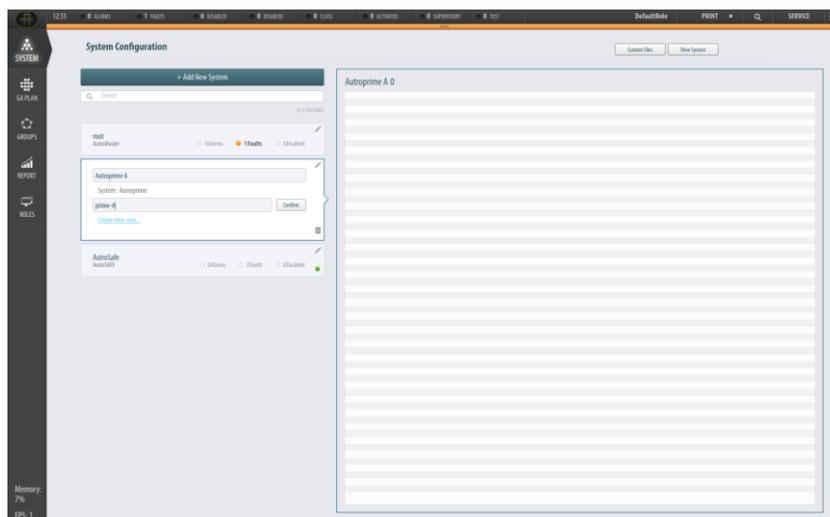
- I boksen for det nyopprettede Autoprime-systemet skal du klikke på redigeringsikonet (blyanten) i høyre hjørne øverst i feltet



- Klikk på Opprett ny bruker (blå tekst)



- Angi brukernavnet som ble konfigurert i Autoprime
- Angi passordet som ble konfigurert i Autoprime, og bekreft passordet
- Klikk på Opprett



- Skriv inn brukernavnet i systemboksen (i feltet SETT INN BRUKERNAVN)
- Klikk på Bekreft
- Etter et par minutter vises en trestruktur i vinduet på høyre side

For mer informasjon om detaljer vedrørende konfigureringen av Autoprime, se Fjerntilgang kapittel 5.13.6 og påfølgende underkapitler i Autoprime konfigurasjonshåndbok.

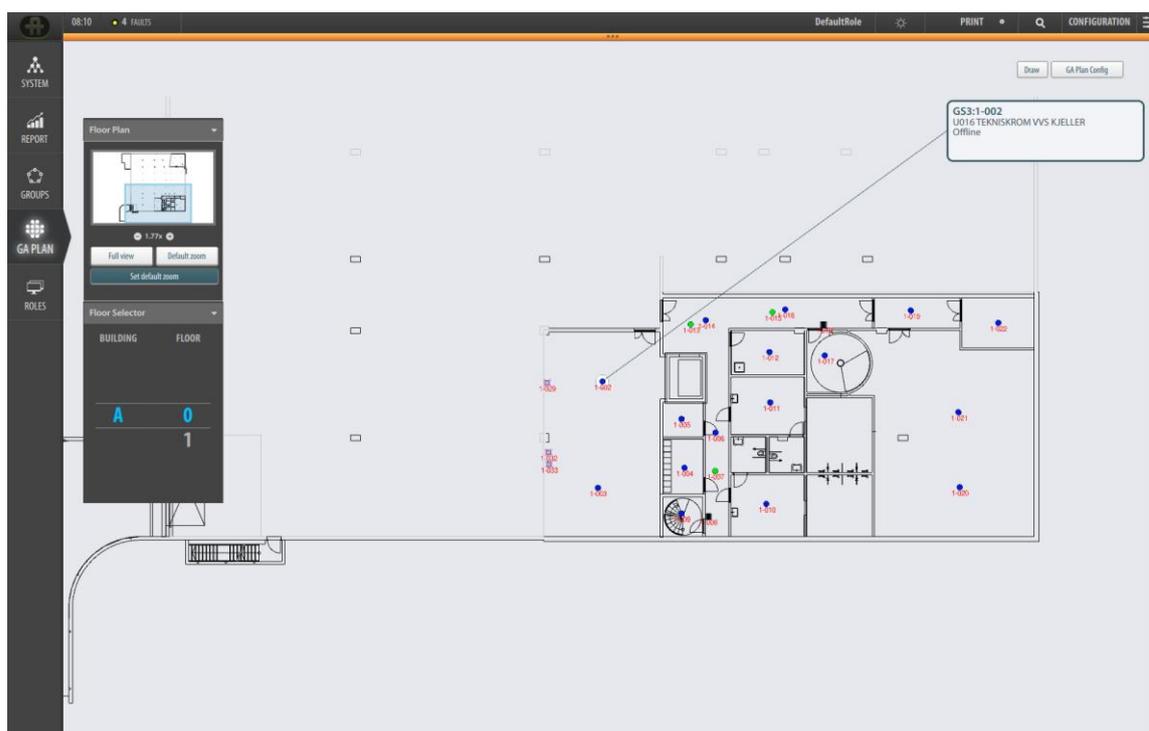
11. Prefikser for systemnavn

11.1 Scenariobeskrivelse – flere systemer tilkoblet

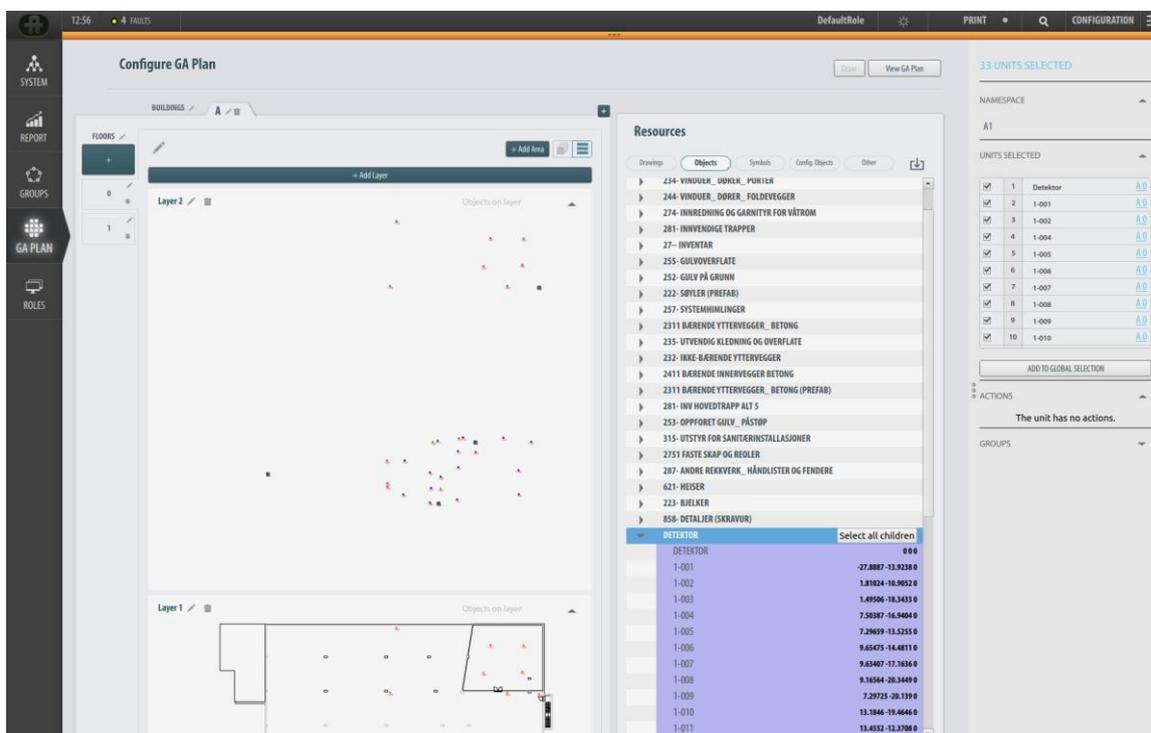
Hvis flere Autroprime-systemer med samme standardkonfigurasjon er koblet til AutoMaster V, bruker begge systemene samme navnesekvens for sløyfeenhetene. Sløyfeenhetene på første sløyfe vil ha prefiks A, som gir navnene A1001, A1002, A1003 osv. Sløyfeenhetene andre sløyfe vil ha prefiks B, som gir navnene B1001, B1002, B1003 osv.

Disse navnene brukes for tilordning av posisjonen for hver sløyfeenhet som plasseres i AutoCAD-tegningene.

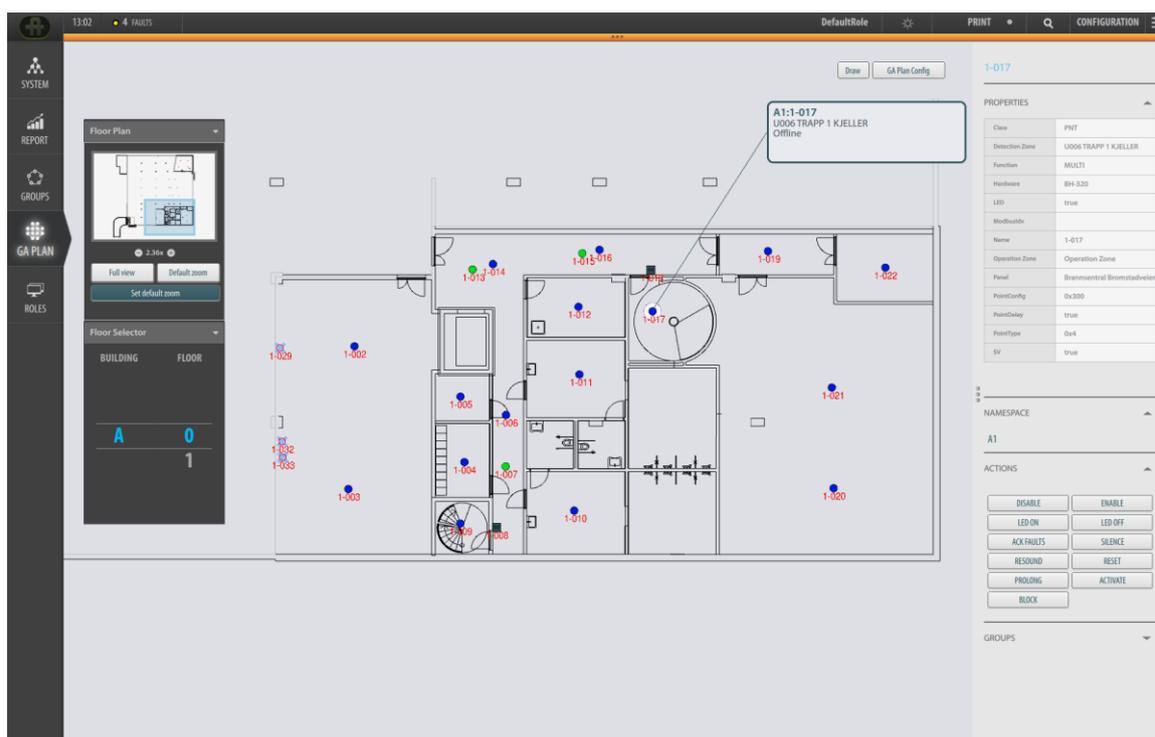
Når flere systemer er koblet til en server og du har importert AutoCAD-tegninger for området som viser plasseringen av alle sløyfeenheter, vil det være vanskelig å tilordne enhetene riktig, da begge systemer bruker den samme navnesekvensen for løkkeenheter. Et unikt prefiks for systemnavn kan legges til hvert enkelt system som importeres. Se neste kapittel.



5. Åpne GA-planvisningen og klikk på knappen Konfigurer GA-plan, for å åpne konfigurasjonsvisningen for GA-plan
6. Importere AutoCAD-tegningen for det installerte systemet
7. Velg kategorien Objekter i Ressurser, velg enhetene som er definert i AutoCAD-filen og åpne palettvvisningen for å angi systemnavnprefikset (NAMESPACE) for de valgte enhetene



8. Dra de valgte enhetene til laget, og de vil samsvare med det importerte systemet
9. Avslutt konfigurasjonsvisningen for GA-plan, og velg en enhet i GA-plan (der vil du se navn og systemnavnprefiks som passer sammen)



10. Gjør det samme for andre importerte systemer og AutoCAD-filer, som må ha et unikt systemnavnprefiks.

11.4 Endre systemnavnprefikset

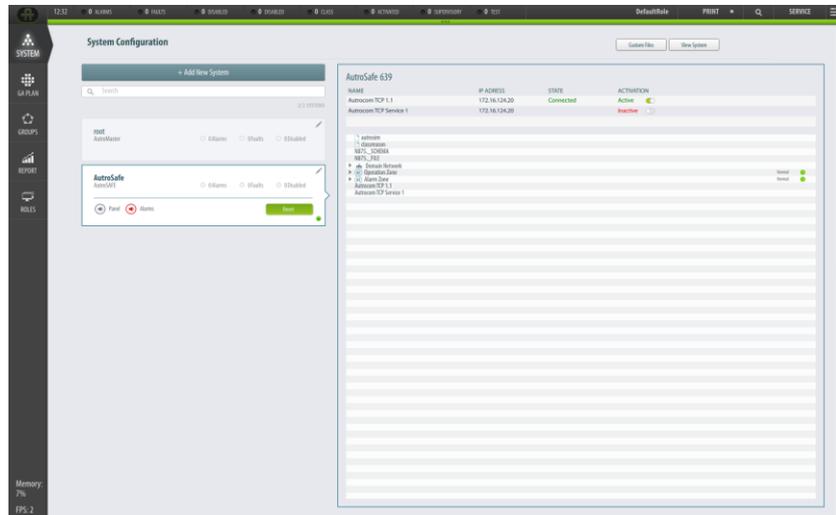
Hvis du må endre systemnavnprefikset etter tilpassing i systemet og import av AutoCAD-tegningen, må du gjøre følgende:

1. Gå til systemvisningen og gi systemnavnprefikset (NAMESPACE) et nytt navn
2. Gå til konfigurasjonsvisningen for GA-plan og slett laget med de importerte enhetene
3. Gjenta trinn 7 og 8 for å gi nytt navn til systemnavnprefikset og importere enhetene til et nytt lag

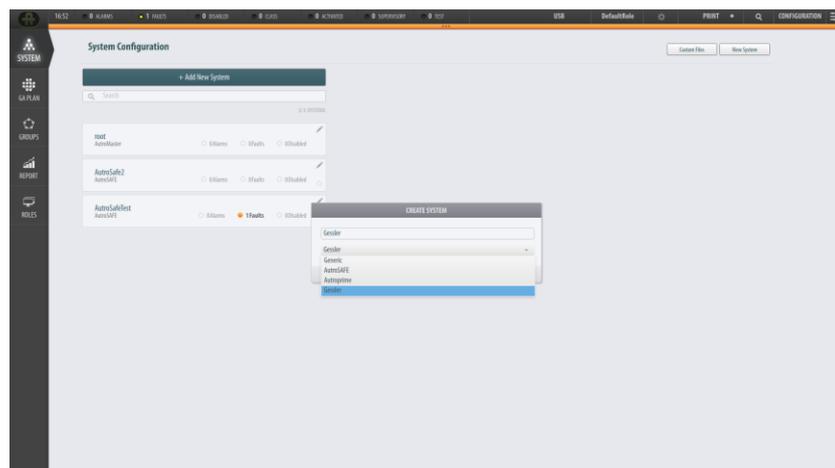
Slik kan du gjøre navnet på alle systemer og AutoCAD-enheter unike, på en fleksibel måte.

12. Konfigurere Gessler-kommunikasjon

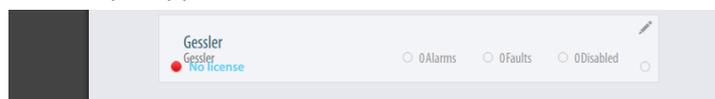
12.1 Legge til et nytt Gessler-system



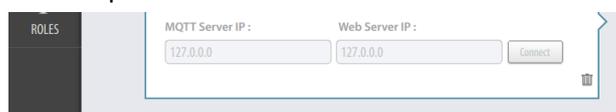
- I Systemkonfigurasjon skal du klikke på + Legg til nytt system



- Angi et systemnavn for Gessler (f.eks. Gessler)
- Velg Gessler i rullegardinlisten
- Klikk på Opprett

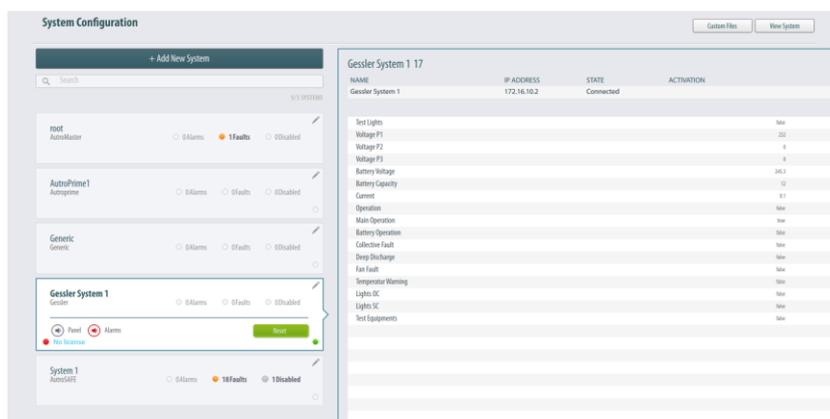


- Velg boksen for det nyopprettede Gessler-systemet
- Skriv inn adressen i MQTT Server IP (representerer kommunikasjonsprotokollen mellom Gessler og AutoMaster V) og klikk på Koble til



(se bort fra Web Server IP, som er ment kun for testformål)

Når systemet er tilkoblet, vil vinduet til høyre vise all tilordnet statusinformasjon fra Gessler Merlin-systemet (i dette eksempelet, for Gessler-system 1).



Panelet helt til høyre vil også vise alle kontrollalternativer, som lys på/av og test start/stopp (i dette eksempelet, for Gessler-system 2).



Hvis du vil ha mer informasjon om statusinformasjon og en beskrivelse av de ulike kontrollalternativene, kan du lese i dokumentasjon fra Gessler Merlin utgitt av Gessler GmbH.

12.2 Etikettnavn i Gessler-systemet

Etikettnavnene i Gessler-systemet er (*eksempel*):

00: Gessler-systemets hovedadresse

03: sluttlinjeadressen (som har 4 sluttlinjekretser)

3: sluttlinjekrets nr. 3 (3 av 4 sluttlinjekretsnumre)

4: lysnr. 4 (4 av 20)

Gessler-systemet har en standard nummereringsstruktur, der x er et tall mellom 1 og 20 (starter vanligvis med sluttlinjeadresse **03**):

Sluttlinjekrets 1: 00-03-1-x

Sluttlinjekrets 2: 00-03-2-x

Sluttlinjekrets 3: 00-03-3-x

Sluttlinjekrets 4: 00-03-4-x

Sluttlinjekrets 5: 00-04-1-x

Sluttlinjekrets 6: 00-04-2-x

Sluttlinjekrets 7: 00-04-3-x

Sluttlinjekrets 8: 00-04-4-x

Sluttlinjekrets 9: 00-05-1-x

Sluttlinjekrets 10: 00-05-2-x

Sluttlinjekrets 11: 00-05-3-x

.....(fortsetter.....)

Hver sluttlinjemodul har 4 sluttlinjekretser og sin egen adresse.

12.3 Legge til et navn for en enhet i AutoMaster

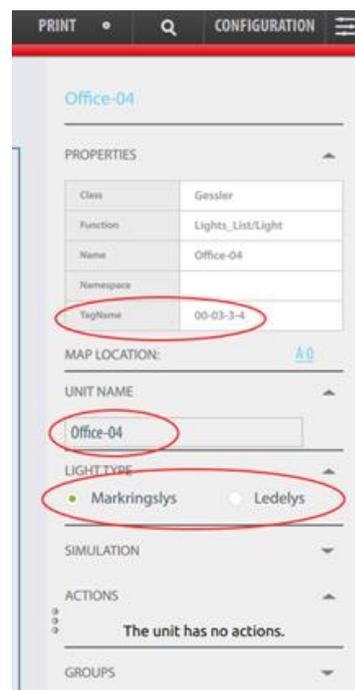
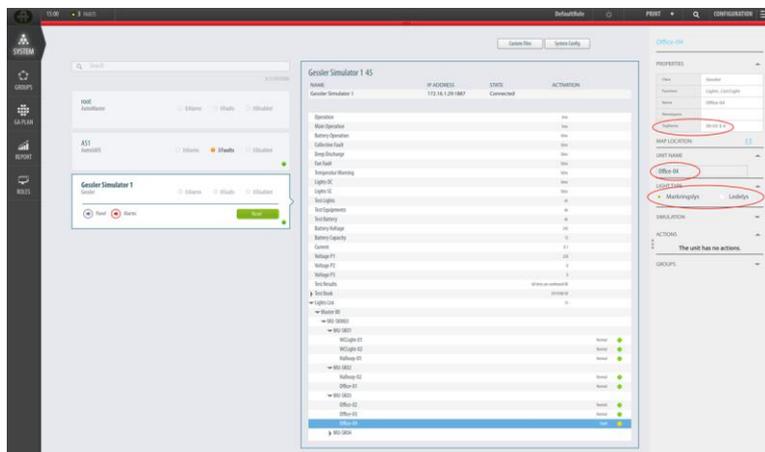
I AutoMaster V vises etikettnavn for enheter i et Gessler-nøddlyssystem automatisk i panelet på høyre side (se skjermbilde på neste side). Disse etikettnavnene hentes automatisk fra Gessler-systemet, f.eks. 00-03-3-4 (se eksempel i skjermbilde). Hvis andre og mer intuitive navn legges til i Gessler-systemet, vises også disse i AutoMaster V.

Hvis andre og mer intuitive/brukervennlige navn ikke legges til i Gessler-systemet, kan du selv legge til disse i AutoMaster V.

- Du velger den aktuelle enheten fra listen over lys (se venstre skjermbilde nedenfor) eller fra GA-plan for Gessler-systemet (i dette eksempelet, Office-04)
- I panelet til høyre (se høyre skjermbilde nedenfor) skriver du Office-04 i feltet Enhetsnavn

MERK: Det kundespesifiserte navnet du kan legge til i feltet Enhetsnavn er bare en referanse for AutoMaster V, og påvirker ikke etikettnavnet, AutoCAD-symbolet eller forholdet mellom disse. Det opprinnelige

etikettnavnet i Egenskaper (sendt fra Gessler-systemet), forblir upåvirket.



12.4 Definere lystype

Lystype defineres som følger:

- Du velger den aktuelle enheten fra listen over lys eller fra GA-planen for Gessler-systemet (i dette eksempelet Office-04, se skjermdumpen nedenfor)
- I panelet til høyre merker du av for Lys avslutt eller Lys rømningsvei, avhengig av hvilken type lys gjelder

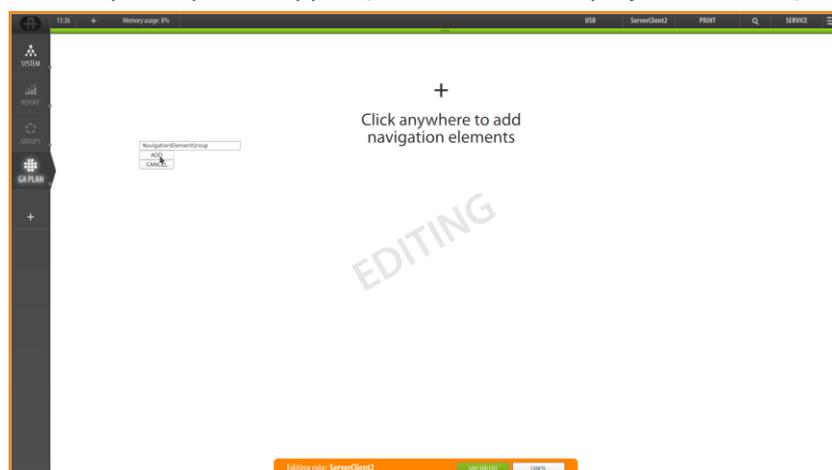
13. Konfigurere GA-planen

13.1 Legge til navigasjonselementer

13.1.1 Legge til Navigasjonselementgruppen

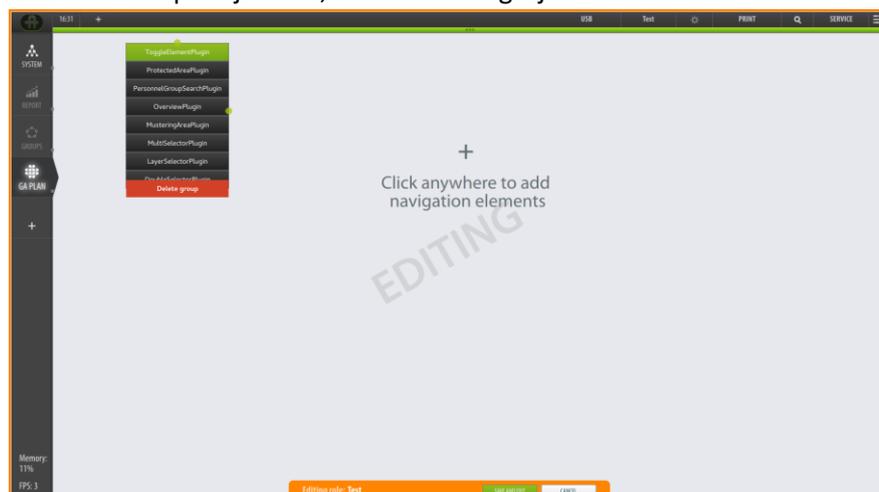
Når alle knappene i hovedvisningen er lagt til (inkludert GA-planknappen, se kapittel 0), kan navigasjonselementer legges til en rolle.

- Klikk på GA-plan-knappen (den vertikale menylinjen til venstre)



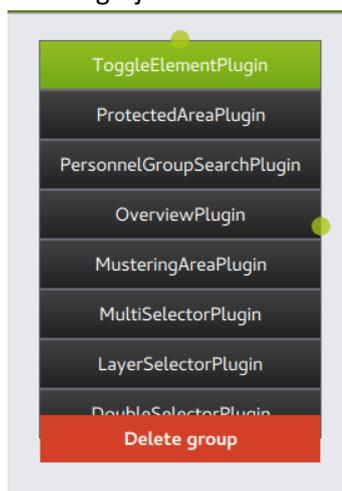
- Klikk hvor som helst for å legge til navigasjonselementene, og klikk deretter på LEGG TIL

En boks vises på skjermen, inkludert navigasjonselementer.



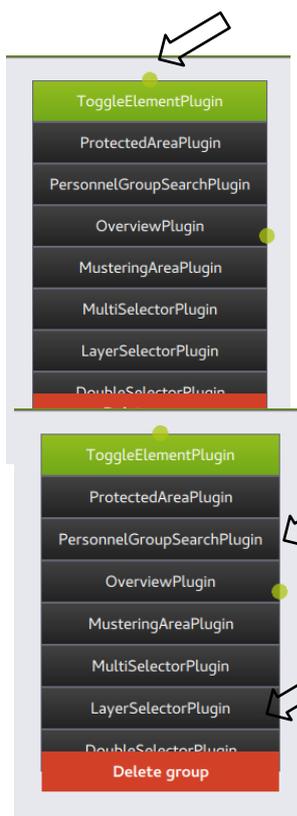
13.1.2 Navigasjonselementer

Tabellen nedenfor gir en beskrivelse av de ulike navigasjonselementene.



Veksleelement (ikke implementert)
(ikke implementert)
(ikke implementert)
Zoom og panorere oversikt (etasjeplan)
(ikke implementert)
Bygnings-/etasjevelger
Slå synligheten av et valgt lag av og på
Bygnings-/etasjevelger

13.1.3 Flytte, endre størrelse på og slette en navigasjonselementgruppe



- Hvis du skal flytte navigasjonselementgruppen på skjermen, plasserer du musepekeren på den grønne lille sirkelen øverst i boksen, klikker og holder inne museknappen og flytter deretter boksen til ønsket posisjon.

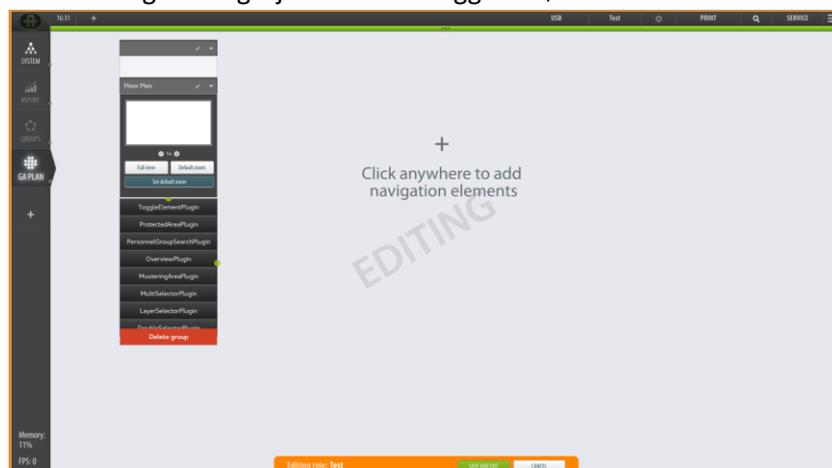
- Hvis du skal endre størrelsen på navigasjonselementgruppen, plasserer du musepekeren på den grønne lille sirkelen til høyre på boksen, klikker og holder inne museknappen og flytter deretter musen til du har fått ønsket størrelse.

- Hvis du skal slette hele navigasjonselementgruppen, klikker du på Slett gruppe.

13.1.4 Legge til navigasjonselementer

- Legg til en navigasjonselementgruppe (om ikke allerede lagt til) som vist i kapittel 13.1.1
- Legg til navigasjonselementene, et om gangen, ved å klikke på ønsket element

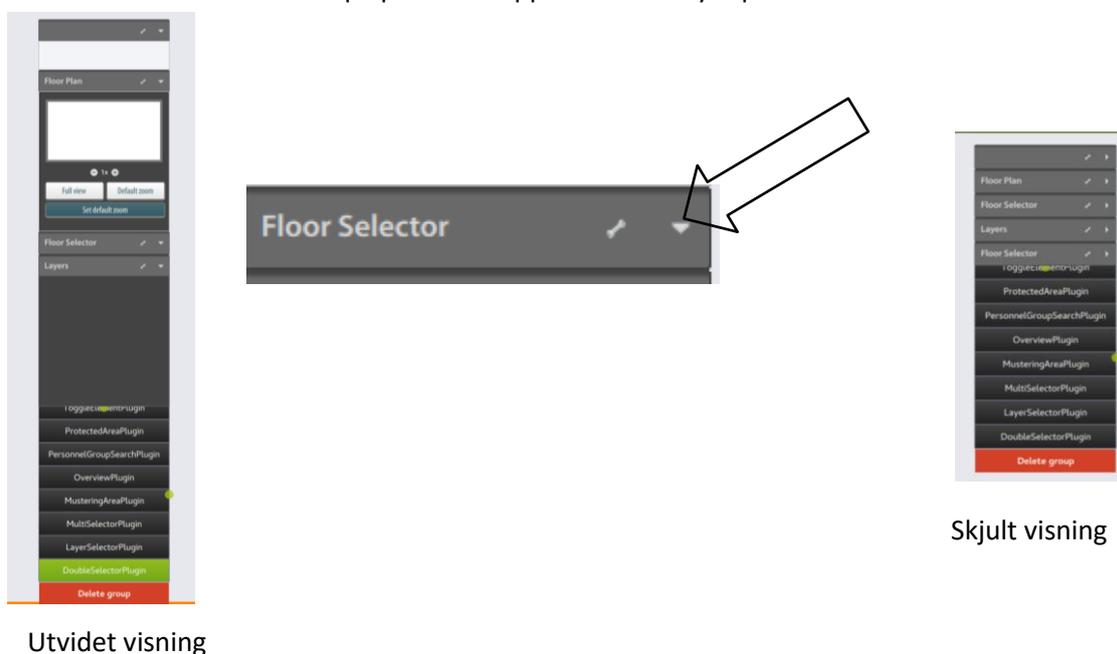
Hvert utvalgte navigasjonselement legges til øverst i boksen.



13.1.5 Skjule navigasjonselementer

Et navigasjonselement kan skjules.

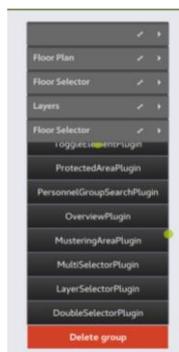
- Hvis du skal skjule det aktuelle navigasjonselementet, klikker du på pil ned-knappen helt til høyre på elementet



13.1.6 Utvide navigasjonselementer

Et navigasjonselement kan utvides.

- Hvis du skal utvide navigasjonselementet, klikker du på pil høyre-knappen



Skjult visning



Utvidet visning

13.1.7 Slette et navigasjonselement

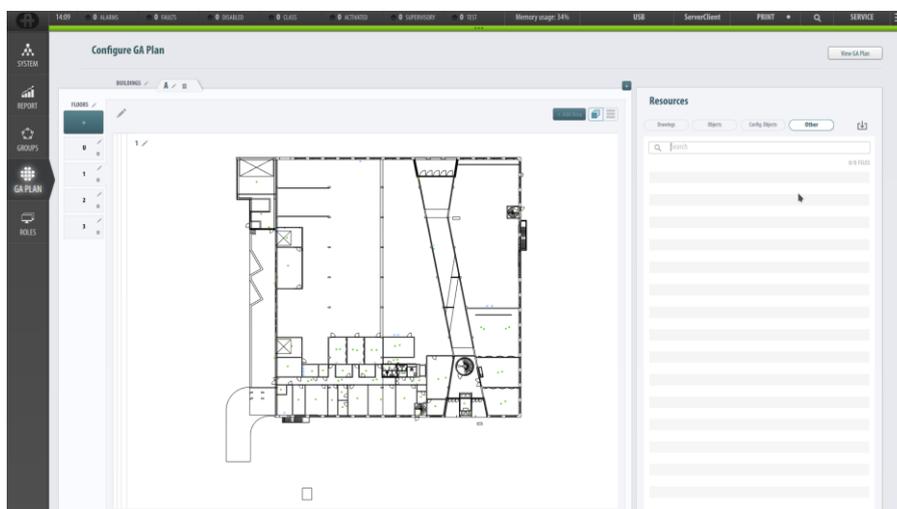
- Et navigasjonselement kan slettes ved å klikke på ikonet skiftenøkkel/innstillinger, og deretter klikke på papirkurven

13.1.8 Lagre konfigurasjonen

- Hvis du skal lagre konfigurasjonen for aktuell rolle (se kapittel 8), klikker du på knappen LAGRE OG GÅ UT helt nederst på skjermen.

13.2 Oversikt over «Konfigurer GA-plan»

Et eksempel på «Konfigurer GA Plan»-vinduet er vist nedenfor (Knappen GA-plan er valgt i hovedvisningen). De grunnleggende navigeringselementene er lagt til for den valgte rollen. I eksempelet nedenfor har bygning A i alt fire etasjer (U, 1, 2 og 3)



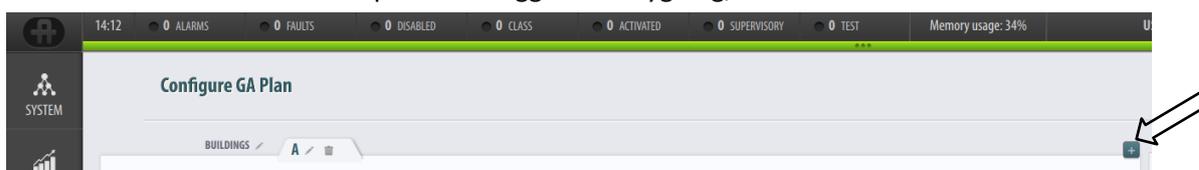
13.3 Bygninger

13.3.1 Legge til bygninger

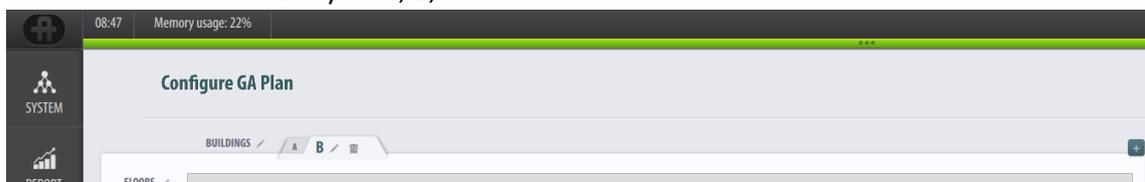
I GA-plan-visningen er bygninger (steder) angitt som arkfaner merket med bokstavene A, B, C osv. (som vist).

Standardkonfigurasjonen etter at systemet er startet opp, viser én bygning: «A».

- Klikk på + for å legge til en bygning, som vist nedenfor

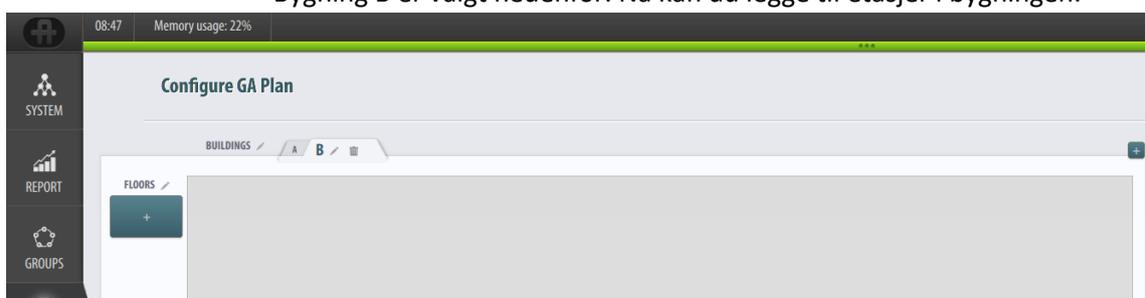


En ny fane, B, vises.



13.3.2 Velge en bygning

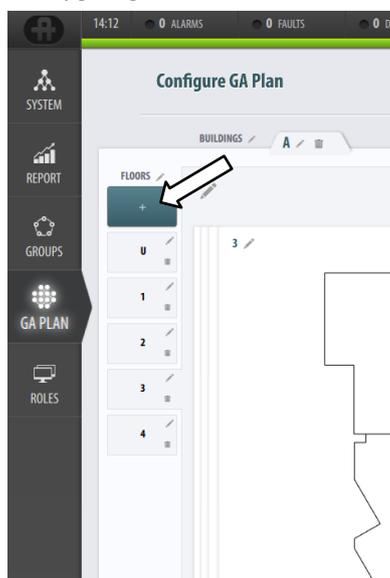
- Du velger en bygning ved å klikke på den aktuelle fanen.
Bygning B er valgt nedenfor. Nå kan du legge til etasjer i bygningen.



13.4 Etasjer

13.4.1 Legge til etasjer

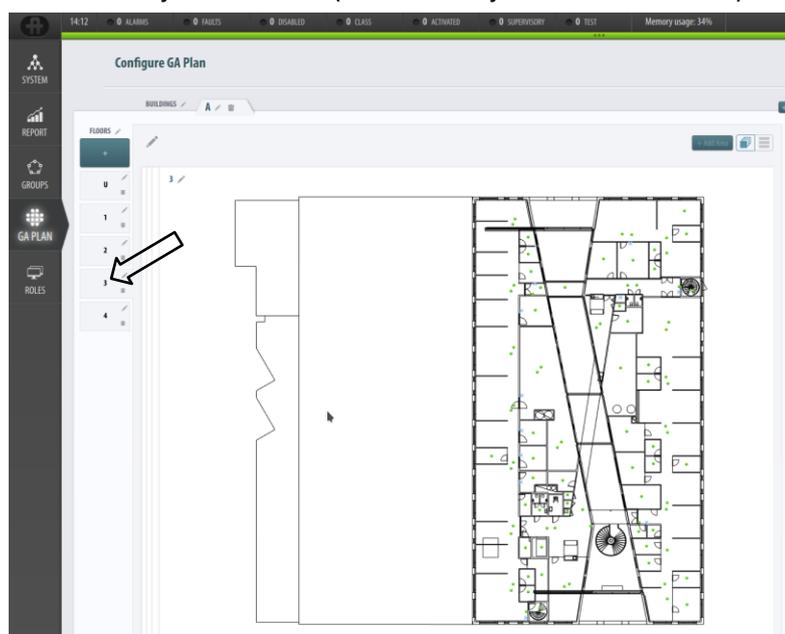
- Klikk på +-knappen til venstre for å legge til en etasje i en valgt bygning



Etasjen som legges til, vises under de eksisterende etasjene.

13.4.2 Velge etasje

- For å velge en etasje blant flere skal du ganske enkelt klikke på den aktuelle etasjen til venstre (f.eks. 3. etasje som vist nedenfor)



13.5 Lag

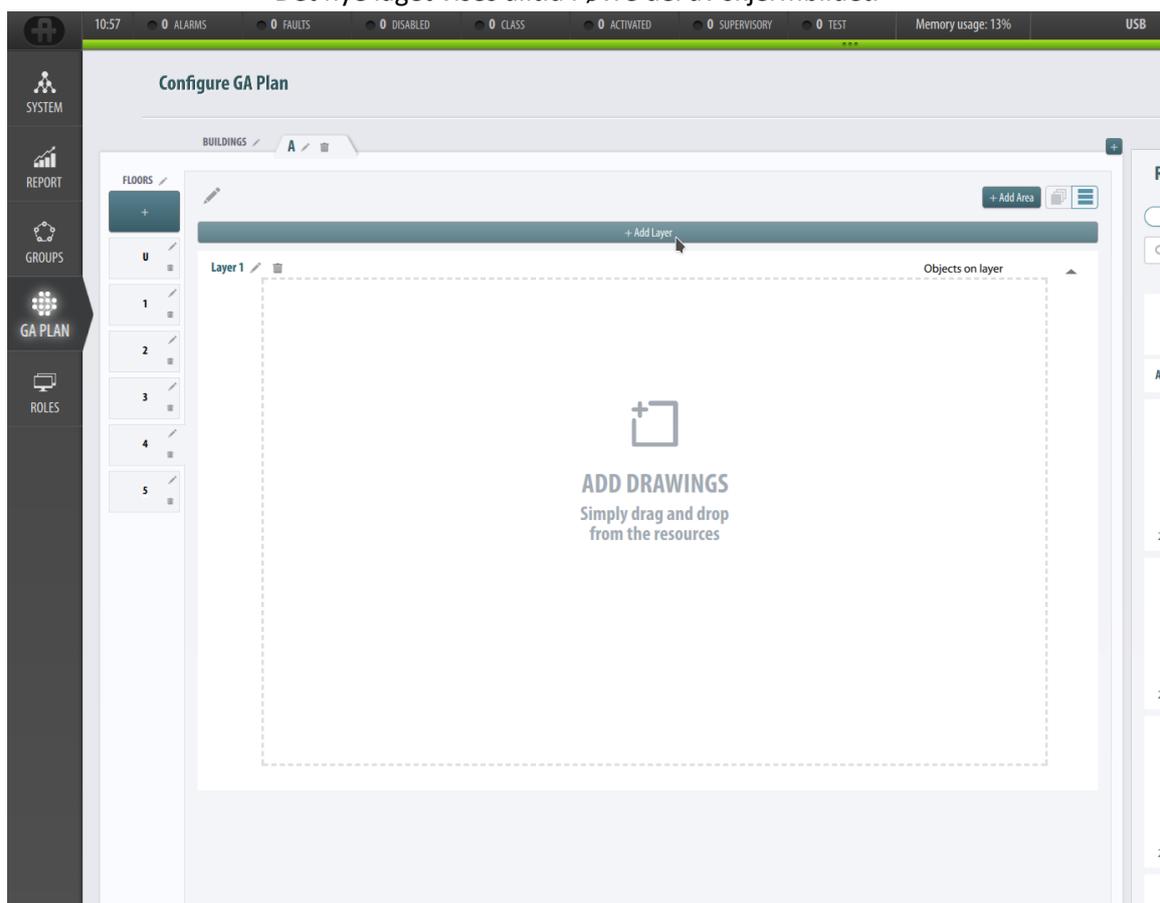
13.5.1 Legge til AutoMaster-lag i en etasje

Hver etasje kan omfatte flere forskjellige AutoMaster-lag.

Det må legges til minst to forskjellige AutoMaster-lag i hver etasje: Ett for tegninger og ett for detektorer.

- Du kan legge til et lag i en valgt etasje ved å klikke på knappen + Legg til lag (den horisontale overskriften).

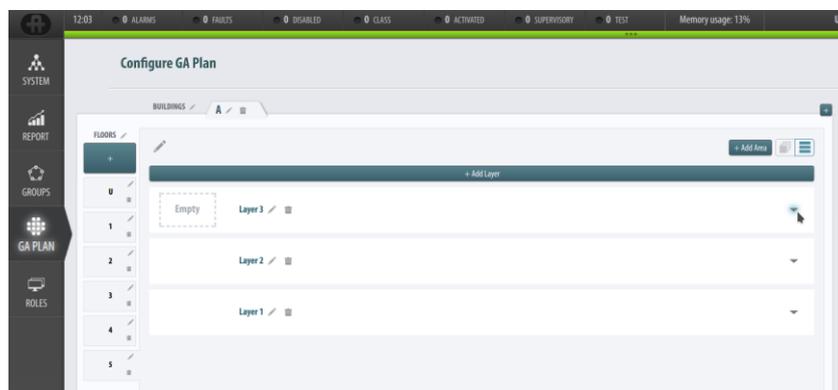
Det nye laget vises alltid i øvre del av skjermbildet.



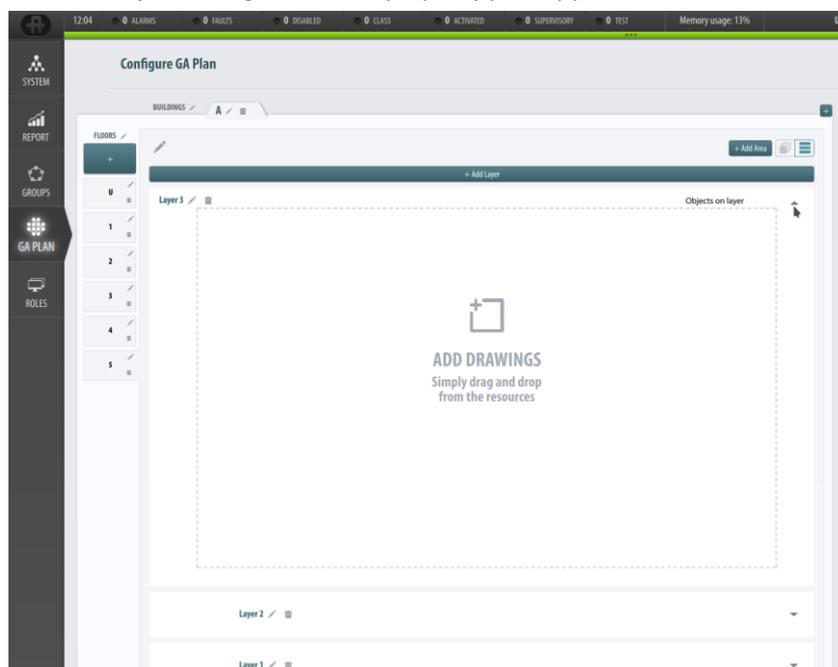
13.5.2 Utvide og skjule et AutoMaster-lag

Hvert enkelt lag kan utvides eller skjules.

- For å utvide et lag klikker du på pil ned-knappen for det aktuelle laget.



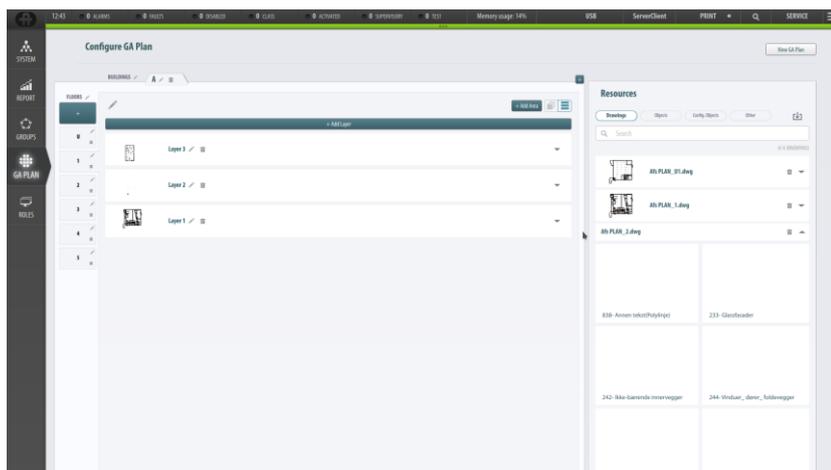
- For å skjule et lag klikker du på pil opp-knappen for det aktuelle laget.



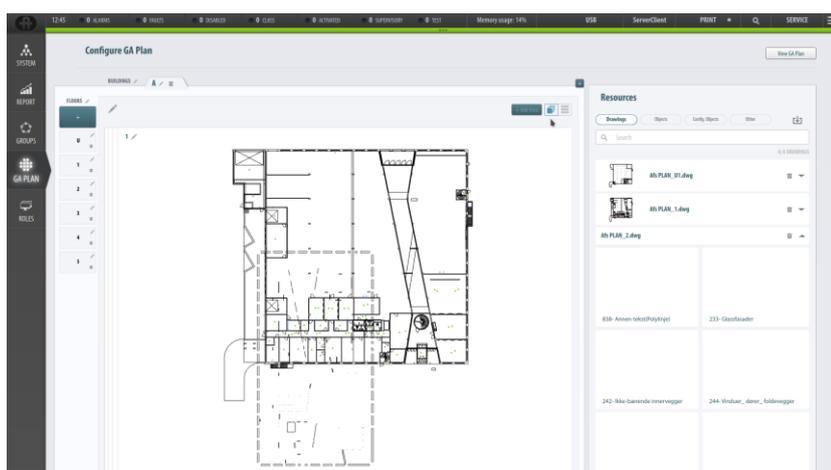
13.5.3 Vise AutoMaster-lag – et valgt lag eller alle lagene slått sammen til ett

Hvis en etasje består av flere lag, kan du enten vise en liste over alle lagene (utvidet eller skjult), eller du kan velge en visning der alle lagene er slått sammen til ett lag.

- Klikk på knappen som vist på bildet for å velge en liste over samtlige lag



- Klikk på knappen som vist på bildet for å velge en liste der samtlige lag er slått sammen til ett



13.6 Legge til område

For å få enkel tilgang til en bestemt etasje eller deteksjonssone i GA-planen går det an å konfigurere et forhåndsdefinert område i GA-planen. Følgende to konfigurasjonsalternativer er mulige:

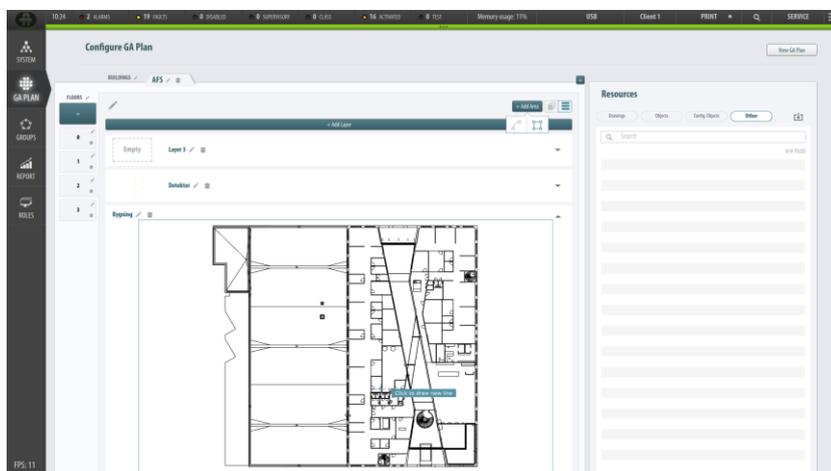
- Legge til en områdelenke til en bygning/etasje; når dette alternativet konfigureres, kan brukeren raskt vise bygningen/etasjen som er koblet til området, ved å velge områdelenken
- Opprette en lenke til en deteksjonssone; når dette alternativet konfigureres, kan brukeren raskt vise den aktuelle deteksjonssonen ved å velge lenken

Bruk følgende fremgangsmåte for å konfigurere et område i GA-planen:

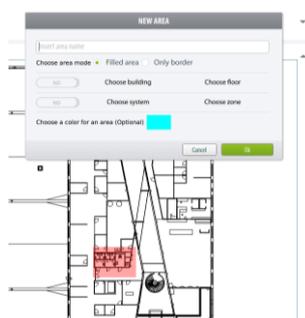
- Velg tilgangsnivå for konfigurasjonen
- Velg GA-plan-visning (hvis den ikke er valgt allerede)
- Velg bygningen og etasjen der området skal legges til
- Velg knappen + Legg til område (øverste høyre hjørne av etasjeområdet)



- Velg linje- eller ruteark for å tegne området



- Tegn området
Når området er ferdig tegnet, vises dialogboksen NYTT OMRÅDE

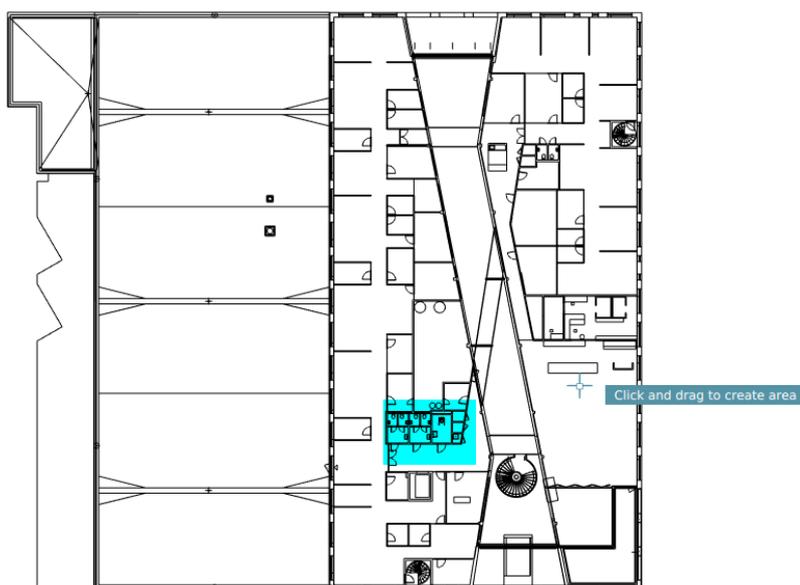


- Skriv inn et navn på området

- Velg Fylt område eller Bare kant



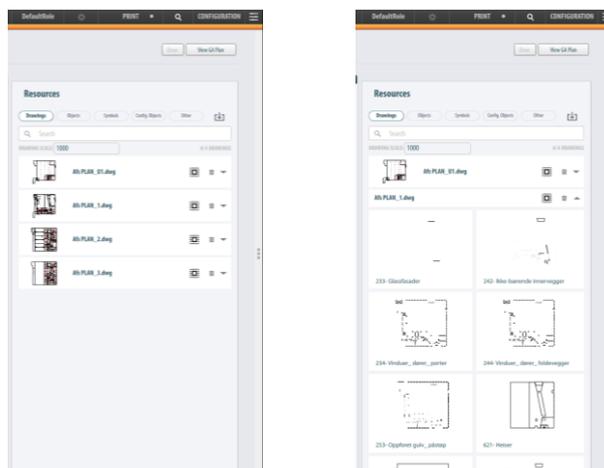
- Velg en lenke (velg bygning og etasje) eller soneområde (velg system og sone)
- Velg en farge for området
- Velg OK, så blir området opprettet



13.7 Vinduet Ressurser

13.7.1 Ressurser – tegninger

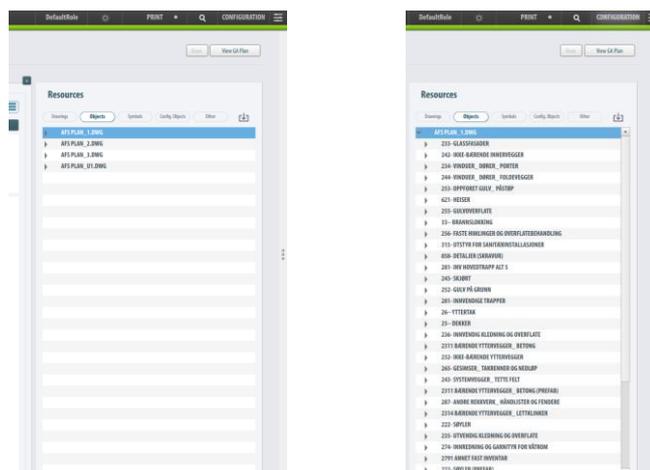
- Klikk på Tegninger-knappen for å vise og gjøre alle tegninger tilgjengelige (tegninger som er kopiert over til AutoMaster-disken)



13.7.2 Ressurser – objekter

- Klikk på Objekter-knappen for å vise og gjøre alle objekter tilgjengelige

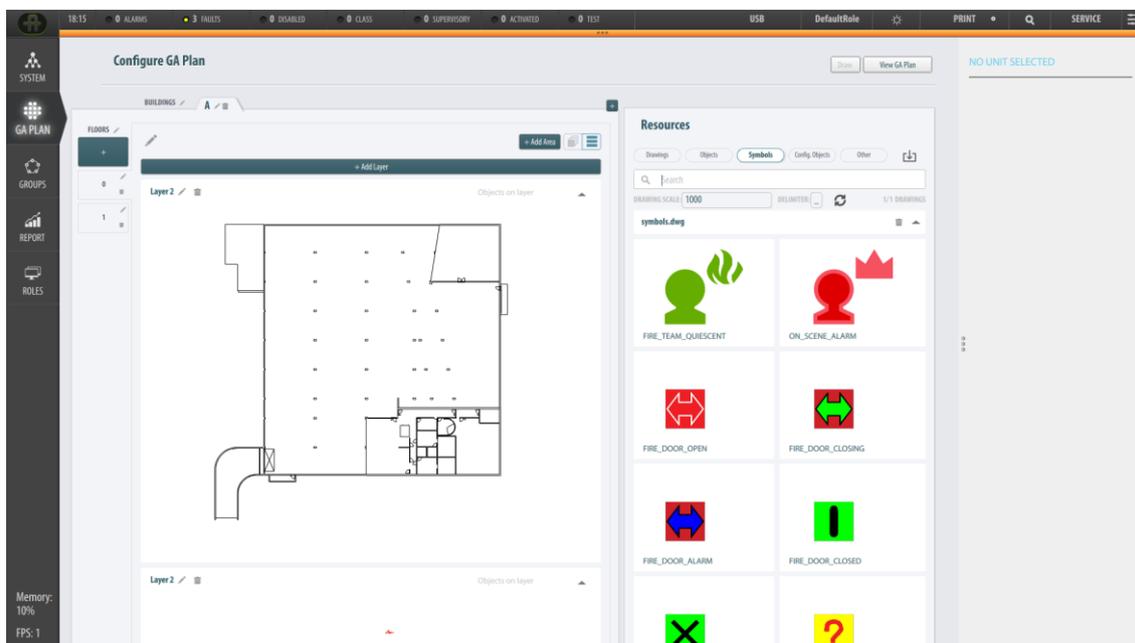
Nedenfor ser du to visninger. Lengst til høyre en utvidet visning.



13.7.3 Ressurssymboler

Hvis AutoCAD-symbolfiler med kundespesifiserte symboler er importerte og lastet opp til AutoMaster V, vil symbolene vises.

- Klikk på Symbol-knappen for å vise og gjøre alle symbolene tilgjengelige



13.7.4 Ressurser – konfigurasjonsobjekter

13.7.4.1 Systemsøk

- Hvis du skal søke etter konfigurasjonsobjekter som tilhører et system, skriver du det aktuelle navnet inn i søkefeltet under Systems



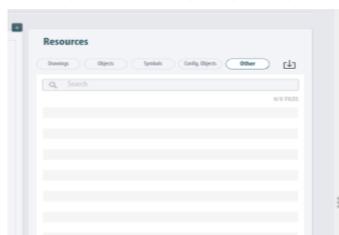
13.7.4.2 Enhetssøk

- Velg system(er) ved å klikke i den aktuelle avmerkingsboksen (i dette eksempelet vises bare «Afs»)
- Du kan søke etter enheter som tilhører dette systemet, ved å angi enhetstypen (f.eks. manuell melder) i søkefeltet for enheter



13.7.5 Annet

Brukes til andre filer med beskrivelser, f.eks. interne beskrivelser.

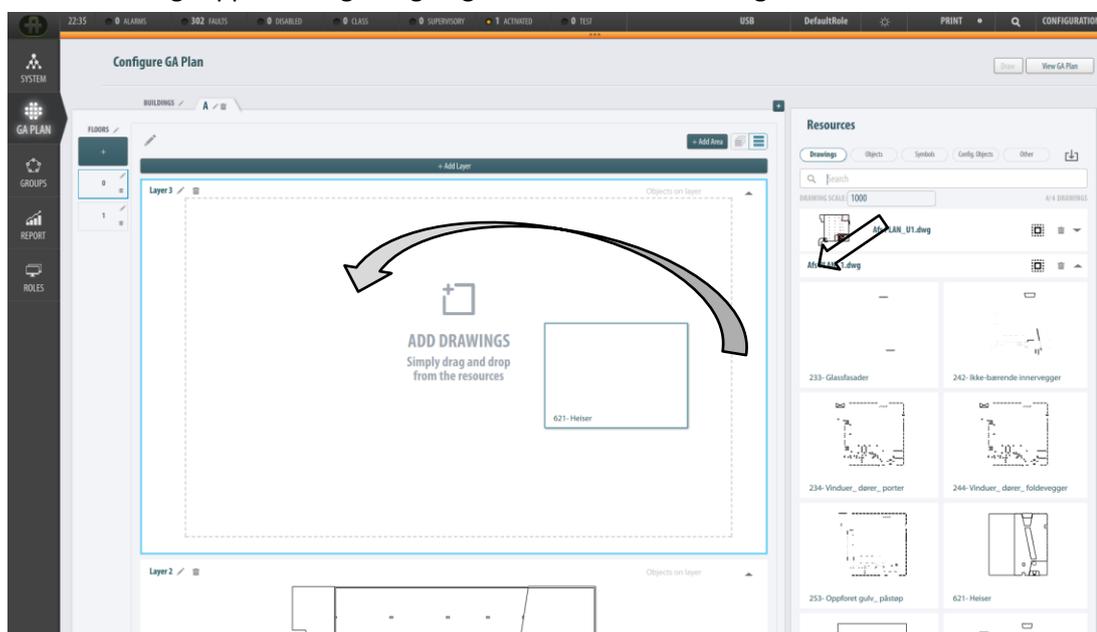


13.8 Legge til AutoCAD-tegninger i et AutoMaster-lag

Hvert AutoMaster-lag kan inneholde et enkelt lag av en AutoCAD-tegning eller flere lag av en AutoCAD-tegning.

13.8.1 Legge til et enkelt lag av en AutoCAD-tegning i et AutoMaster-lag

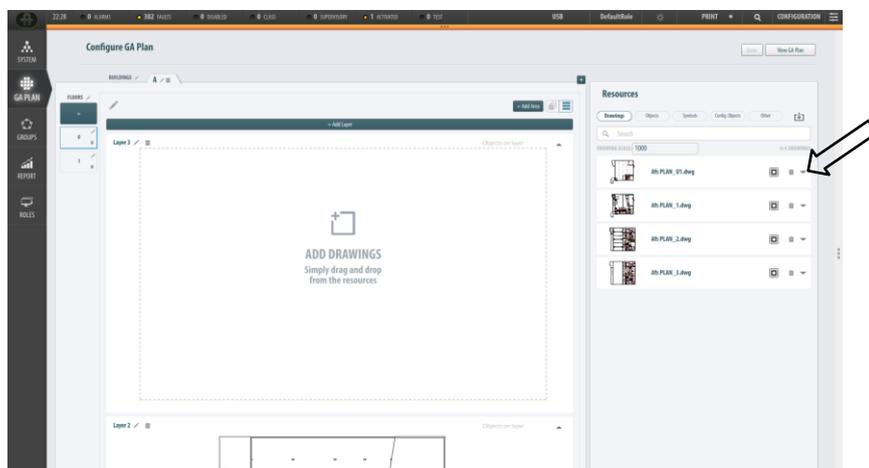
- Klikk på +Legg til lag for å legge til et nytt AutoMaster-lag, eller velg et eksisterende
- I Ressurser-vinduet velger du Tegninger og den aktuelle etasjeplanen, og klikker deretter på det lille trekant-/pilsymbolet som peker nedover ▼ og som da vil peke oppover. Slik utvider og viser du tilgjengelige lag i AutoCAD-tegninger
- Bare dra og slipp den valgte tegningen inn i AutoMaster-laget



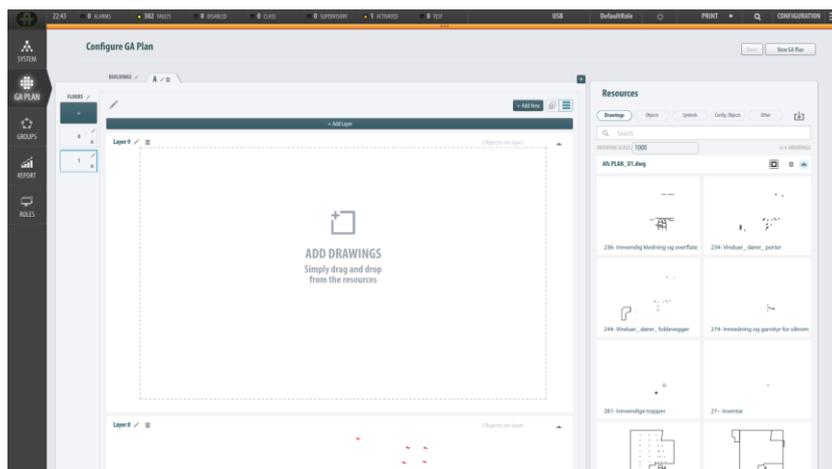
Den valgte tegningen vises i AutoMaster-laget.

13.8.2 Legge til flere lag eller alle lag av AutoCAD-tegninger i et AutoMaster-lag

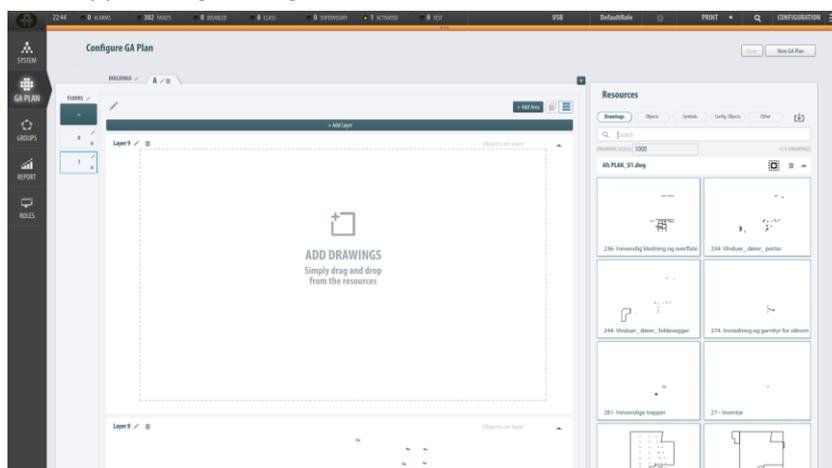
- Klikk på +Legg til lag for å legge til et nytt AutoMaster-lag, eller velg et eksisterende
- I Ressurser-vinduet velger du Tegninger og den aktuelle etasjeplanen



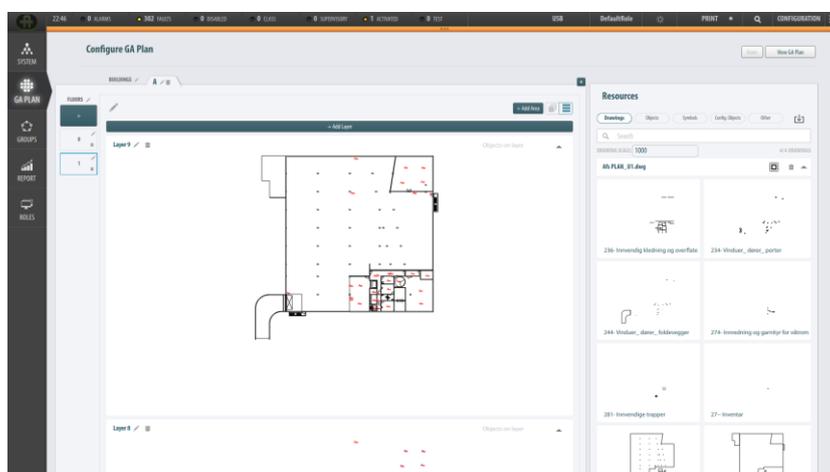
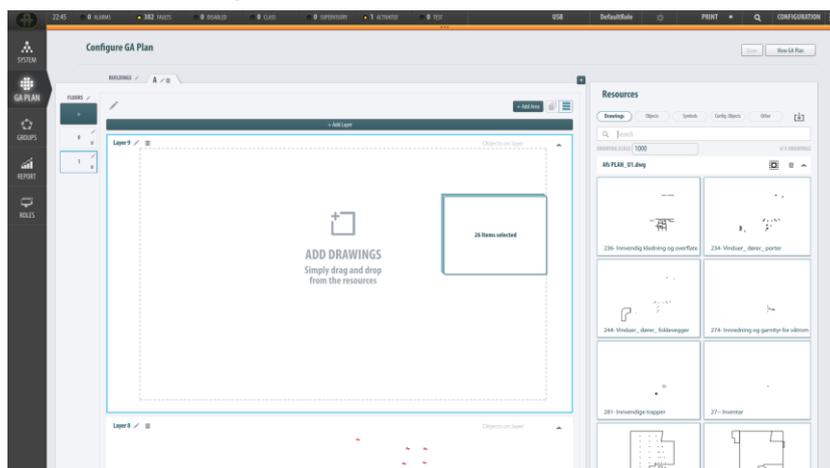
- Klikk på det lille trekant-/pilsymbolet som peker nedover ▼ og som da vil peke oppover. Slik utvider og viser du tilgjengelige lag i AutoCAD-tegninger.



- Flervalg AutoCAD-tegninger en og en (velg flere ved å trykke og holde inne Ctrl-knappen) eller velg alle samlet ved å klikke på knappen Velg alle lag  (se under)



- Bare dra og slipp de lagene du har valgt av tegningene inn i AutoMaster-laget



13.9 Legge til objekter i et AutoMaster-lag

Hver etasje kan omfatte flere forskjellige AutoMaster-lag.

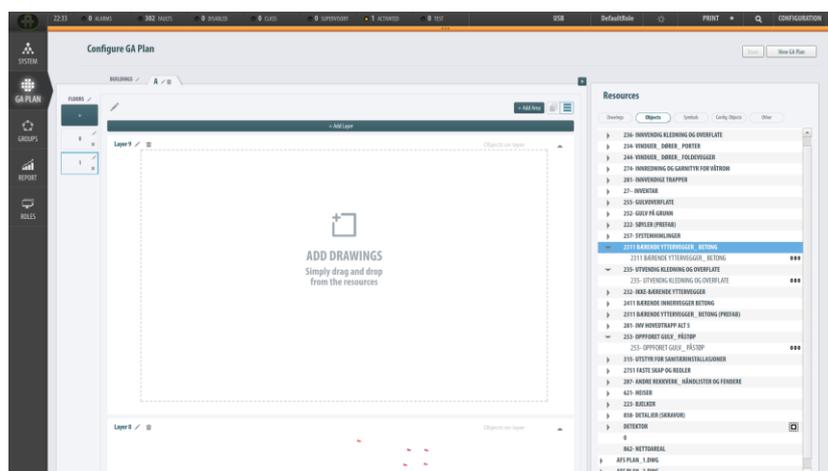
- Klikk på +Legg til lag for å legge til et nytt AutoMaster-lag, eller velg et eksisterende

Det anbefales å bruke ett lag til objekter, dvs. detektorer, manuelle anropsenheter og annet inventar.

- For å legge til ett eller flere objekter i et lag, fastsett AutoMaster-laget du vil legge objektene i (f.eks. lag 2)

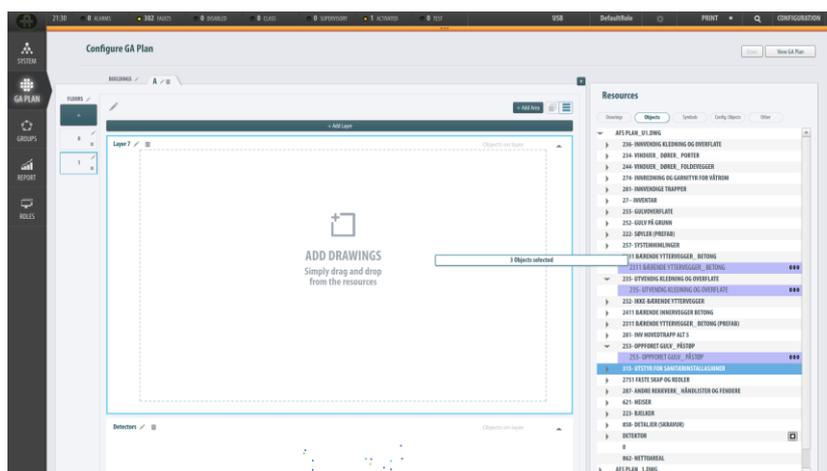
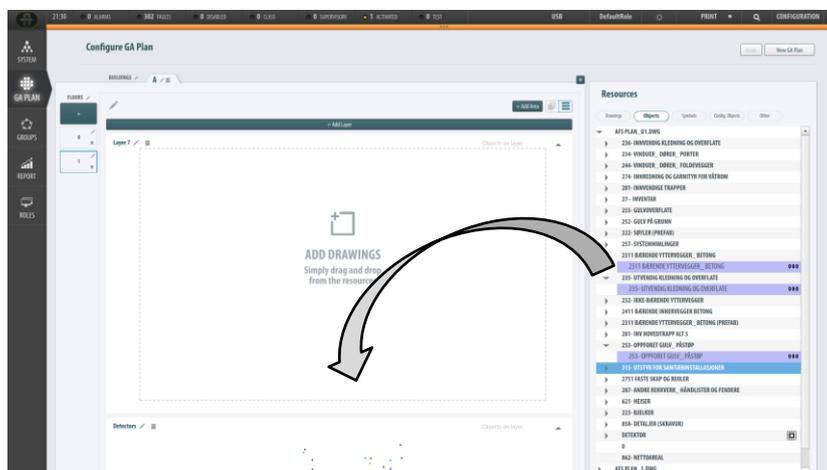
13.9.1.1 Utvide et objekt for å vise tilgjengelige objekter

- Klikk på den lille trekant-/pilknappen foran objektet som peker mot høyre ▶ og som da vil peke nedover. Slik utvides hovedobjektet og viser alle tilgjengelige objekter.

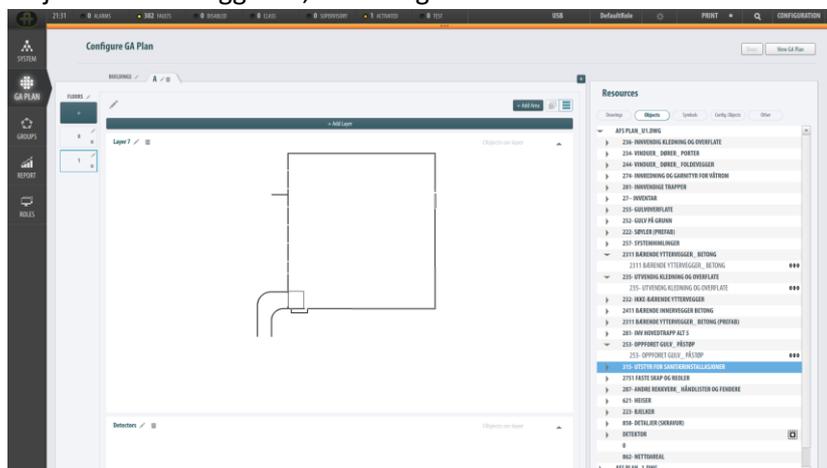


13.9.1.2 Valg/flervalg av objekter

- Velg eller flervalg (ved å bruke Ctrl-tasten) aktuelle objekter, som du deretter drar og slipper i det valgte AutoMaster-laget

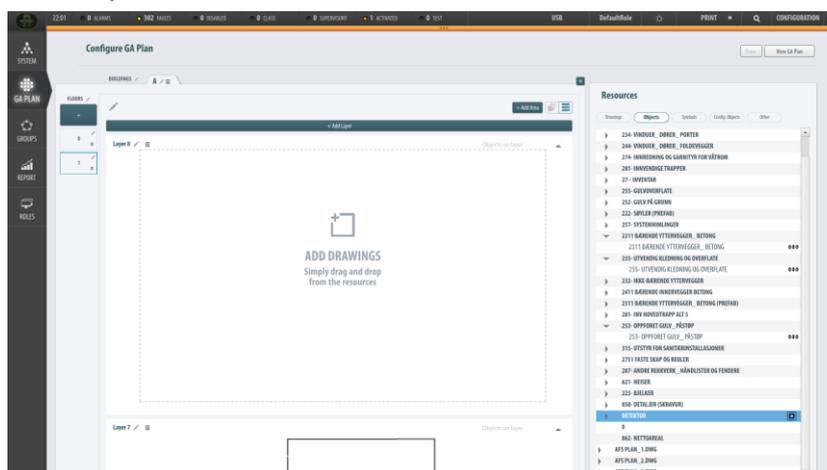


Objektene som legges til, vises i laget.

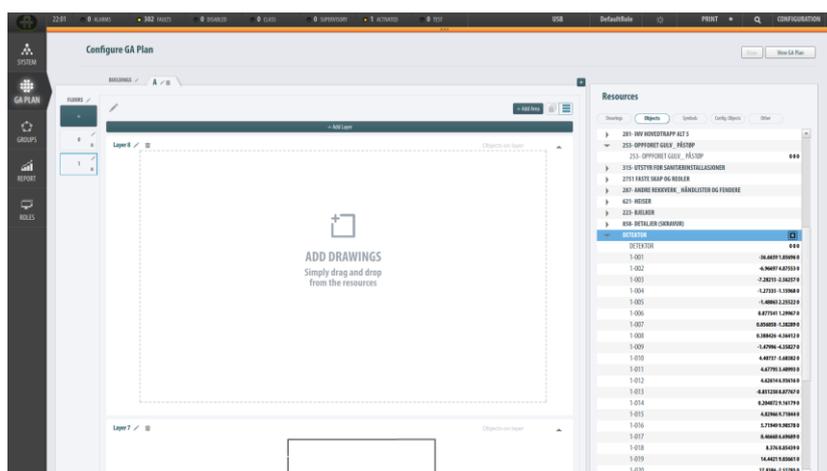


13.9.1.3 Velge alle tilgjengelige detektorer

- Klikk på DETEKTOR

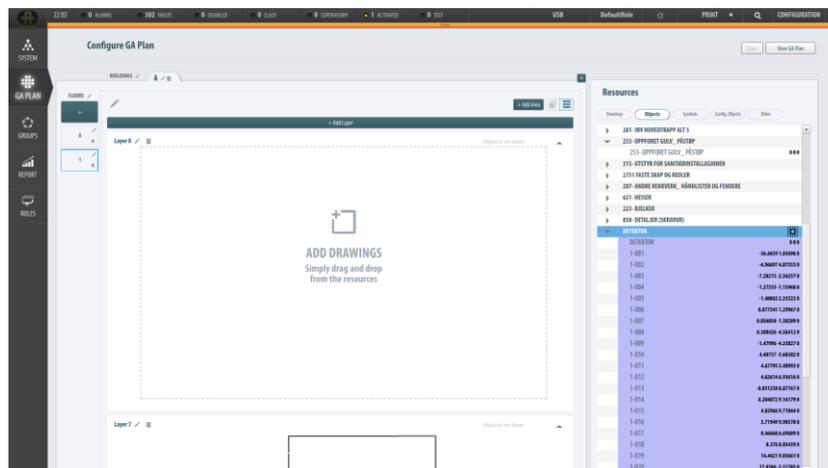


- Klikk på trekant-/pilkknappen foran DETEKTOR som peker mot høyre og som da vil peke nedover. Slik vises alle tilgjengelige detektorer.

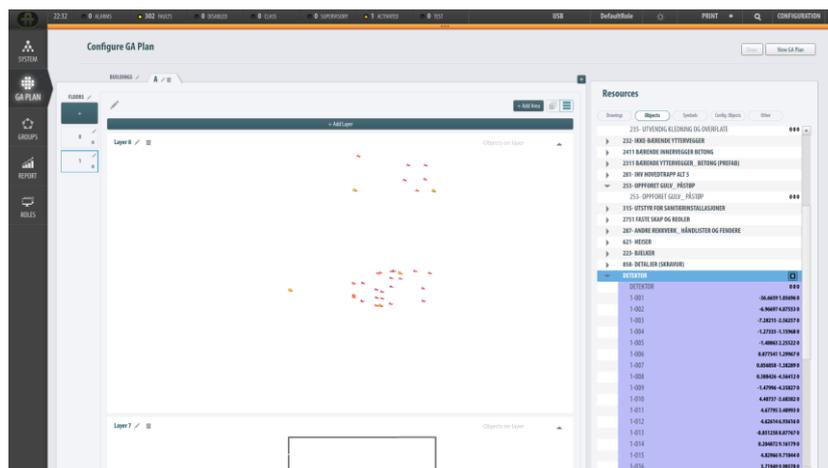
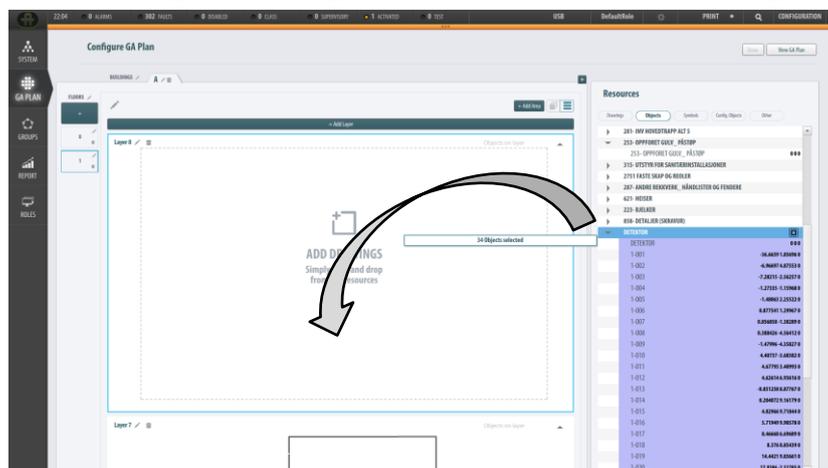


Du kan enten flervekke detektorer en og en, eller velge alle samlet som vist nedenfor.

- Velg alle detektorer ved å klikke på knappen Velg alle lag 



- Bare dra og slipp de valgte detektorene inn i AutoMaster-laget



Autronica Fire and Security AS
Bromstadveien 59, 7047 Trondheim, Norge | Tlf.: +47 90 90 55 00 |
E-post: info.autronica@carrier.com | www.autronicafire.com
